



LA CIENCIA CÓSMICA

APÉNDICE del
Libro del AVATAR
CRÓNICAS DE LA HISTORIA CÓSMICA II

LA CIENCIA CÓSMICA

(Una transcripción del Texto Original)

INTRODUCCIÓN A LA CIENCIA CÓSMICA

TEMARIO Y MATERIAS

- I. CHACRAS, ENERGÍAS QUE GENERA Y FUNCIÓN EN EL CUERPO HUMANO
- II. ESTRUCTURAS Y ELEMENTOS BÁSICOS DE LA CIENCIA CÓSMICA
Energía, Líneas Eléctricas, Líneas Electrónicas y Plasmas Radiales. Curva armónica y Estructura Resonante del Partón—Etapas Estructurales de los Quanta --Niveles--Chakras— Líneas de Fuerza Fasténicas o Áuricas.
- III. PATRÓN GENÉTICO, PATRÓN CONDUCTUAL Y PATRÓN METABÓLICO
Entidades Biológicas Genéticas
- IV. CIBERNÉTICA, CONFORMACIÓN DE LA MENTE, NIVELES MENTALES
Partículas Atómicas, su Constitución.
Partículas Sub-atómicas, sus Valencias.
Electronegatrón, Propositrón, Neutrón, Fotón, Fitón, Mesón, Alfa
Mesón-Ion-Dion-Neutrino
- V. FENÓMENOS PARANORMALES
- VI. LEY CÓSMICA DEL KARMA-DHARMA
(Ley de Causa y Efecto)
- VII. MUERTE DE LOS CUERPOS FÍSICOS
- VIII. ORIGEN DEL ESPÍRITU Y PLANOS EVOLUTIVOS
- IX. ASTROFÍSICA, ESTUDIO DEL COSMOS
- X. MANTRAS Y MUDRAS

INTRODUCCIÓN A LA CIENCIA CÓSMICA

SUPRACONSCIENCIA: Es descorrer el velo de nuestra mente, el despertar del ser humano, es la apertura de conciencia que el terrestre anhela desde tiempo inmemorial, para lo cual ha emprendido inmemorables búsquedas en todos los terrenos, con el fin de encontrar respuestas que lo conviertan no sólo en un ser pensante sino principalmente en un SER CONSCIENTE (con conocimiento).

Consciente de sus actos, consciente de su gran responsabilidad como ser hecho semejante a Dios y como Ser Humano poblador del infinito cosmos donde le corresponde no sólo un lugar sino donde debe cumplir una misión.

Supraconsciencia es vislumbrar la ténue luz interna que mora en nuestro ser. Es avivar la llama para que ilumine no sólo nuestro camino, sino también el de todos los seres que nos rodean.

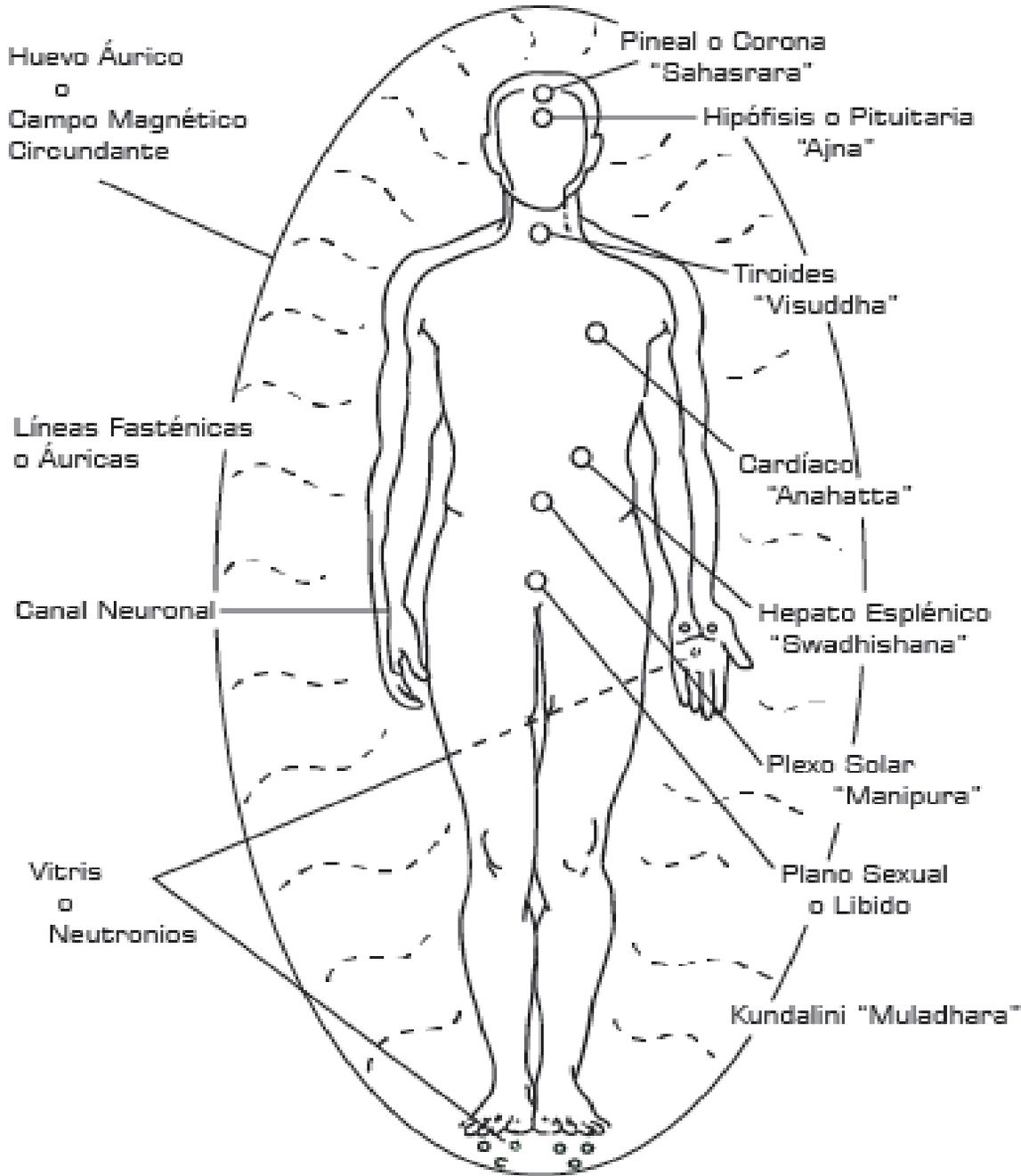
Reconocer la energía poderosa del Supremo Hacedor que se manifiesta en todo cuanto existe. Todo vibra, todo se mueve, todo vive por su aliento divino. Presente en la existencia de nosotros, sus hijos, animando no solo nuestro organismo sino también nuestra mente que, por ser de "origen divino" nos pone en contacto directo con la fuerza infinita que rige a los planetas, constelaciones, galaxias y todos los demás cuerpos que conforman el vasto cosmos.

A través de estas lecciones, podrás profundizar en el conocimiento de ti mismo, y desarrollar en forma ordenada y consciente tus maravillosas facultades, que a manera de dones te han sido entregadas y que hasta ahora han permanecido ocultas en tu mente.

Despierta, trabaja de forma disciplinada en todo cuanto se te indique. Son enseñanzas que han sido transmitidas por Hermanos Mayores provenientes de otros planetas, que nos indican los métodos para mejorar nuestros conocimientos científicos y tecnológicos que te conducirán por el gran sendero a la superación espiritual, siempre con la sabia guía de tu creador, quien ha depositado en ti su divina esencia y que con su constante y amorosa presencia te concientizará. Los cambios de orden geológico que están por ocurrir en nuestro planeta Tierra traerán beneficios enormes al Ser Humano que lo puebla. Podrás entonces, atravesar el umbral de la concientización y te transformarás en un elemento útil para cumplir la delicada misión que te ha sido encomendada por el divino maestro Señor Jesús-Cristo, quien presente estará de nuevo entre nosotros.

¡Da a tu mente y a tu conciencia posibilidades de vida superior. No permitas que la duda sea un abismo insalvable que te separe de la verdad. Convierte tu cuerpo en "un templo", donde pueda manifestarse la luz divina que generosamente te fue entregada!

PARTE I CHAGRAS



1^{er} LÍBIDO. Localizado en el plano sexual; (sanskrito Muladhara o Kundalini). Actúa con las gónadas. Libera fluidos DUM KUALI energía térmica doble. 

2^{do} PLEXO SOLAR; (Sanskrito Manipura). Actúa sobre los nódulos ganglionares, libera cargas eléctricas lumínicas DUM DUAR, que clarifican la actividad mental. Acción lumínica. 

3^{er} HEPATO ESPLÉNICO; (Sancrito Swadhisana). Actúa sobre las áreas del bazo, hígado, páncreas y adrenales, libera cargas de tipo KEMIO. 

4^{to} CARDÍACO; (Sanskrito Anahatta). Está situado en el nódulo Ashoftawhara, el tipo de actividad que produce este nódulo es la DIÁSTOLE, mediante descargas de partones YAL "N", en tanto que el hormonoide de unas endoglandulinas situadas en las coronarias llamadas "ESTRIOL" producen la SÍSTOLE. A la acción del ESTRIOL y este chacra debemos la actividad de corazón.

5^{to} TIROIDES; (Sanskrito Vishudha). Actúa como regulador del desarrollo y del crecimiento físico. Genera cargas de tipo KUM.

6^{to} HIPÓFISIS O PITUITARIA; (Sanskrito Ajna). Formado por 2 lóbulos: Hipófisis (cara anterior) y Pituitaria (cara posterior), actúa como regulador de las funciones endocrinas, también genera energía KUM.

7^{mo} PINEAL; (Sanskrito Shahasrara). Situado en la glándula pineal, funciona como centro de control de los actos volitivos y como regulador del LIBRE ALBEDRÍO.

Toda acción psicosomática o estímulo proveniente del medio externo recibido a través de nuestros 5 sentidos tiene como efecto el desprendimiento de MARCINES. Estos son absorbidos por los NEUTRONIOS en las palmas de las manos y las plantas de los pies llamados VITRIS y conducidos por canales neuronales aferentes hasta los estratos mentales en donde se manifiestan como partículas evolutivas accionantes de la ley del Karma-Dharma. (ver figura CHACRAS).

De acuerdo con la frecuencia de las Líneas Fasténicas, de su rigidez y su tensión es la colaboración de las mismas, correspondiendo a la frecuencia "O", el color blanco, y para las frecuencias o tensiones mas elevadas, el color es azul oscuro.

CHACRAS, ENERGÍAS QUE GENERA, FUNCIÓN EN EL CUERPO HUMANO

El CHACRA es un generador y transformador de energía conformado por 12 DIONES y 12 IONES, que son partículas ambivalentes en su polaridad, conformando los primeros un NEUTRINO y los segundos un NEUTRÓN. La unión de estos conforman un NEUTRONIO.

KI significa la energía proveniente de nuestros siete (7) chacras. Deberás concentrarte en cada uno de ellos, visualizando sus descargas, sus frecuencias y su color y en esta forma proceder a armonizarte.

MULADHARA - PLEXO SEXUAL:

El ser humano recibe estímulos del medio externo a través de sus cinco (5) sentidos. Cuando estos son de índole erótico, sin el concurso de la voluntad acciona esta área y genera energía doble térmica, acciona la libido y si este estímulo llega en un momento inadecuado y esta acción no es controlada mentalmente se desperdiciará la energía sexual, motivando con esto irritabilidad y desgaste mental. Se identifica este chacra con una cobra, percibe su energía, su fuerza hechizante, casi magnética, capaz de vencer todo lo que se le ponga por delante. Comprende, porque a este chacra se le identifica con una serpiente poderosa y aprende a identificarte con ella.

Cuando hayas logrado esto, conseguirás dominarle. No hay mantra para activarlo porque ya de por sí, está muy activado. El color es rojo intenso y la frecuencia depende de cada individuo.

MANIPURA - PLEXO SOLAR:

Este chacra está ubicado en el área del ombligo. En Oriente se le ha llamado el segundo cerebro del hombre o hara. La razón es porque a través de él se producen todas las reacciones emotivas originadas por el medio en que vivimos.

Conocidas entonces las energías que generamos a través de las emociones, debemos empezar a manejarlas y controlarlas. De otra manera, serán estos estímulos los que nos manejan y predisponen a toda clase de desequilibrios que se manifiestan en enfermedades.

Con una vigilancia estricta, poco a poco, seremos menos reactivos, instintivos e impulsivos, dominaremos la sensibilidad, nos abriremos a la posibilidad de desarrollar grandemente nuestra percepción del medio que nos rodea y paulatinamente desarrollaremos la verdadera sensibilidad. Identifica este chacra con un tigre, visualizándolo, en toda su poderosa realidad, observa su agudísima mirada, la vibración que de ella se genera y penetra al adversario. Identifícate con él, siéntelo, conócelo, de otra manera no podrás dominarlo.

Controla tus emociones, elim4nalas en su totalidad. La “acci3n” de la “no acci3n”, te conducir4 a la santa serenidad, al dominio, a la paz, a la salud, a la armon4a contigo mismo y con el medio ambiente que te rodea, como mantra para el desarrollo arm3nico se emplea el UN. El color es el azul intenso.

SWADHISTHANA - HEPATO ESPL3NICO:

Este centro vital hace trabajar 3rganos como: hgado, p4ncreas, supra-renales y bazo. Ah4 radican tus reacciones ante las injusticias, tu sentimientos de justicia fuertemente fijados (parte positiva), es tambi3n la fuente de la agresividad, la soberbia, la belicosidad ante los seres que consideramos inferiores (parte negativa), les hacemos sentir que somos, sabemos y podemos m4s que ellos.

Este tipo de sentimientos se utiliza para manejar las masas, despert4ndolos a trav3s de arengas, himnos, marchas y luego lanzarlos a una guerra haci3ndoles creer que es “justa”, ya que la injusticia puede despertar grandes pasiones. Identificaremos este chacra con un le3n. Analiza su postura, su conocimiento de sabidur4a, de gran poder, siempre superior a los dem4s a quienes ve muy peque4itos, compen3trate con el le3n en todas sus actitudes y aprender4s a dominarte, pero ser4 m4s positivo el aprender a utilizar estos impulsos, ya que acumularemos una gran potencialidad que nos dar4 gran movilidad. Al no accionar este chacra las secreciones de los 3rganos ser4n normales, traduciendo esto en salud, belleza y equilibrio. El hombre que supera la agresividad se adentra en el centro de la pr4ctica de la m4s bella de las virtudes, la humildad. El mantra a emplear sera AN. El color a visualizar ser4 el lila.

ANAHATA - CARD4ACO:

En este centro radica el temor, tu falta de seguridad y confianza en ti mismo. Vemos a personas que le temen a cosas inveros4miles (ratones, cucarachas, mariposas etc.). son aprensivas, imaginan enfermedades que no tienen, actitud que las predispone en forma f4cil a contraerlas. Por ignorancia temen tambi3n, a la informaci3n que les conducir4 a un conocimiento superior de lo que es la muerte. Creen que el estudio de las dimensiones les llevar4 al enfrentamiento con monstruos y con entidades diab3licas. Juzgan de cualquier pr4ctica esot3rica que no entienden, como espiritismo en lugar de empezar a penetrar en sus propias experiencias, en otros planos maravillosos de vida interior. Identifiquemos este chacra con una paloma fr4gil, insegura, incapaz. Si logras identificarte con este animalito aprender4s a superar estas actitudes. Una vez que hayas logrado esto, el ave t4mida podr4 transformarse en una audaz gaviota y actuar4 como un verdadero ser libre.

Comprobar4s que no debe existir ning3n temor y despertar4s tu conciencia de presencia y de esencia divina dentro de ti, que nos protege y nos gu4a a trav3s de nuestro diario vivir. El mantra a emplear ser4 ON, su color, el blanco, su frecuencia muy baja. Es casi una l4nea recta.

VISHUDDA - TIROIDEO:

Aquí está localizado el centro de tus ambiciones. El deseo de ser el mejor, el más capaz, el más inteligente, rico, educado y brillante. En nuestro afán constante de cambio, enfocamos este hacia las “posesiones” de toda índole. Nunca estamos satisfechos con lo que tenemos. No lo apreciamos, nuestra ambición nos hace fijarnos metas cada vez más altas. No tenemos límite para la adquisición en el sentido material y económico. Nos sentimos frustrados al ver que otros han logrado más y despertamos la envidia. Con esta postura estamos haciendo funcionar en forma deficiente este centro vital, produciendo descompensaciones en el organismo.

Identifícalo con la abeja. Aquí está el centro de tu productividad, tu laboriosidad; todo aquello que te sitúa como un ser estable dentro del medio en que te mueves. Analiza tus deseos, tus ambiciones, obsérvate a fin de que veas que tanto de todo esto hay en ti. Analiza hasta que grado crees que “eres” y si este sentimiento está avalado por los bienes materiales que posees, por la posición en la sociedad, por tus actividades sociales y afectivas. ¿Es esto lo que te hace sentir qué eres?

Cuando hayas conocido la abeja que hay en ti, habrás logrado avanzar en tu superación, en el conocimiento de ti mismo, en el conocimiento del silencio interior, es entonces cuando aflora verdaderamente la creatividad, la productividad. Trabaja en armonía. Aquilata lo que tienes y comparte con los demás. El mantra será EN, en la base de la lengua, luego en la tiroides. Su color es el rojo lila. Estos serán los elementos iniciales para adentrarse en la comprensión de tus centros vitales inferiores.

Con el tiempo y con la práctica aprenderás verdaderamente a indentificarte con ellos, a contener su energía, a visualizar su coloración y más adelante serás capaz de aprovecharla en beneficio propio.

AJNA - INTELECTO:

Este centro vital está situado en la Hipófisis o glándula Pituitaria en sus lóbulos anterior y posterior que funcionan y tienen actividades diferentes.

Aquí se desarrolla el trabajo importantísimo del intelecto. Aquí se despierta la inquietud por conocer, por estudiar, por constatar situaciones dimensionales, de aclarar problemas que no se pueden resolver mientras no tengamos el conocimiento de cómo analizarlo, modificando nuestras frecuencias mentales.

Aquellos que ya han experimentado este manejo serán conducidos a la paz interior que deja la seguridad de saber que estamos encaminados hacia el despertar de la sabiduría y que poco a poco penetramos en el conocimiento de la verdad con una mente más clarificada, no porque nos lo hayan dicho o lo hayamos leído, sino porque lo estamos viviendo. El mantra que utilizaremos para su desarrollo será IS en la frente, el color rojo lila y la frecuencia de acuerdo al avance obtenido.

SAHASRARA - VOLUNTAD:

Central de control de los actos volitivos. Cuando se ha trabajado para lograr un control sobre los cinco (5) chacras inferiores, con las prácticas antes mencionadas, cuando hemos integrado la armonía de nuestro diario vivir, actuar y pensar, se nos brinda la oportunidad de poseer la certidumbre de que somos uno con nuestro creador.

Se iniciará la integración de nuestra trilogía y la esencia divina que poseemos, empezará a actuar a través de nosotros. Esto no implica de ninguna manera, sugerir una religión sino el de entender el termino "religare" que significa unión del ser con su creador, independientemente de los conceptos que tenga.

El poder realizar un trabajo en el nivel DELTA que significa ILUMINACIÓN, éxtasis, arrobamiento, nos llevará a la experiencia más maravillosa que pueda experimentar un ser humano, el poder entablar un diálogo con su padre eterno.

Si es lo que ha merecido, tendrá oportunidad también, de recibir alguna proyección de su imagen. Una vez que se ha experimentado esto, aunque sea una sola vez, deberíamos hacerlo consciente. Necesariamente aquellos que lo han hecho tentativamente han cambiado sus formas triviales de vivir por el desarrollo de una superación y una espiritualidad muy diferente a lo que entendemos por religiosidad. El mantra para su desarrollo será IN en la frente.

PARTE II: ENERGÍAS, LÍNEAS ELÉCTRICAS, ELECTR3NICAS Y PLASMAS RADIALES

Bases estructurales y mecánicas de los quanta de energíA.

Hay 2 idiomas c3smicos: SANS e IRDIN. COSMOS es el conjunto de 8 universos.

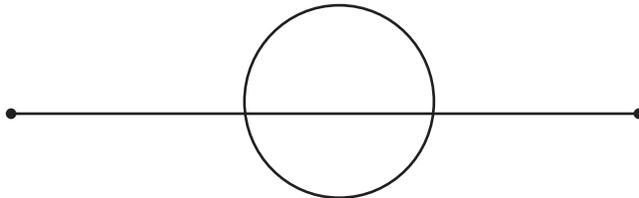
1. ENERGÍA

ENERGÍA EN SANS SE DICE ETER.

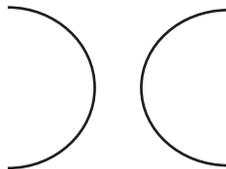
ET=ES; ER=LO QUE ES

1.1. **Éter**: Es la constante de fuerza inerte existente en el cosmos que trasciende del micro al macrocosmos y continúa infinitamente.

1.2. **Rang**: Es fuerza de disociación violenta originada por el surgimiento simultáneo y colateral de dos campos de fuerza inarmónicos o armónicos.



1.3. **Punto Cesna**: Al rompimiento del éter surge la primera forma existente en el microcosmos; se engloba en sí misma y forma un campo a su alrededor denominado campo SUM. Todo cuanto existe es conformación de Puntos Cesna.



1.4. **Campos Sum**: Aquellos puntos CESNA que englobándose entre sí forman un campo SUM que es estable y delimitante de modo que estas formas no podrán integrarse de nuevo al éter.

1.5. **Carpín Esférico y Carpín Cúbico**

a) **Esférico**: Es la agrupación duodecimal de puntos Cesna 12×10^6

b) **Cúbico**: Es la agrupación decimal de puntos Cesna 10×10^6

1.6. **Megacarpín**: = 500.000 Carpines esféricos

500.000 Carpines cúbicos

1.000.000 Carpines girando unos alrededor de otros.

1.7. **Mirfada:** Son retículos energéticos que aunque imperceptibles inician la polaridad, y pueden ser de tres clases:

a) Neutra: Es el agrupamiento de tres (3) megacarpines en triangulación en un solo plano.

b) Positiva: Es el agrupamiento de seis (6) megacarpines en triangulación en dos planos.

c) Negativa: Es el agrupamiento de nueve (9) megacarpines en triangulación en tres planos.

1.8. **Partón:** En la combinación de cualquiera de los dos tipos de miríadas surge la partícula eléctrica primaria o punto esencial de energía positiva.

- Primer nivel ENERGÉTICO un sólo PARTÓN
- Segundo nivel ELÉCTRICO la unión de 2 PARTONES
- Tercer nivel ELECTRÓNICO la unión de 4 PARTONES
- Cuarto nivel PLASMÁTICO RADIAL la unión de 8 PARTONES

2. LÍNEAS ELÉCTRICAS

La corriente interna (POSITIVA) en una línea de fuerza energética viaja en una forma circundante.



La corriente NEGATIVA en una línea de fuerza energética viaja en una forma rectilínea



La línea energética neutra viaja en forma rectilínea no tiene ningún símbolo, ni nombre en sanscrito, su color es el blanco y casi no se usa.

R
A
N
G

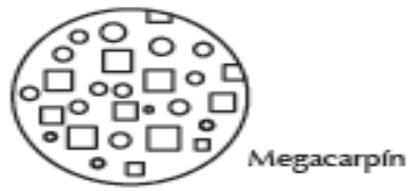


Carpín
Esférico
 12×10^6

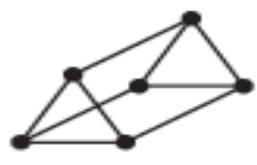


 Campo SUM

 Carpín Cúbico
 10×10^6



Mirfada Neutra



Mirfada Positiva



Mirfada Negativa

PARTÓN

13ª Cámara Secreta en la Gran Pirámide de RA Seis Tipos de Electricidad Existentes en el Cosmos

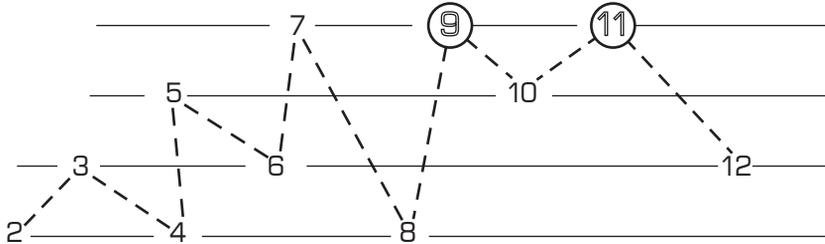
Símbolo	Nombre en SANS	Nombre Esencial o Partón	Acción	Número Integracional	Voltaje Microvoltio	Color	Relación Elemento
N	Neutrón	YAL	Aislante	9×10^6	0,75	Blanco	Calcio
	Dum Kuali	CAT	(Calor) Térmica	12×10^6	1,50	Rojo doble	Carbón
	Dum Duar	DAT	Lumínica (Luz)	15×10^6	3	Azul doble	Cloro
E	Electrón	SEI	Cinética (Movimiento)	18×10^6	6	Violeta	Sodio
	Kum	NAT	Cohesión Magnética	21×10^6	12	Magenta	Nitrógeno
	Kemio	TOR	Distensora Estática	24×10^6	24	Lila	Potasio

DESCRIPCIÓN

N	Neutrón	EQUILIBRIO paralelo; en oposición a la corriente alterna.
	Dum Kuali	2 cargas positivas EN RESONANCIA
	Dum Duar	2 cargas negativas EN RESONANCIA
E	Electrón	Ambas polaridades en EQUILIBRIO 3 cargas positivas y negativas (corriente directa)
	Kum	Predominantemente positiva en ARMONÍA (magnética)
	Kemio	Predominantemente (negativa) en ARMONÍA paralela (estática)

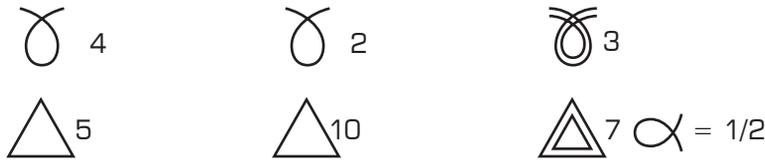
RESONANCIA

CURVA ÚNICA DE RESONANCIA: A las dos lneas energ3ticas de la misma polaridad pero de diferente frecuencia que entran en resonancia para formar una lnea el3ctrica, se les llaman conversas por atracci3n. El 3ndice de su potencia est3 marcado por duplos progresivos. Hay progresi3n geom3trica, hay resonancia (misma frecuencia)



Los n3meros dentro del c3rculo (resaltados) 9 y 11, son las frecuencias que no entran en resonancia.

Ejemplo: Se suman las frecuencias y se divide por dos (se reduce a la mitad).



La electricidad formada por lneas de fuerza energ3ticas positiva y negativa con id3nticos 3ndices de potencia se llama electricidad en paralelo, sean corrientes directas o alternas.

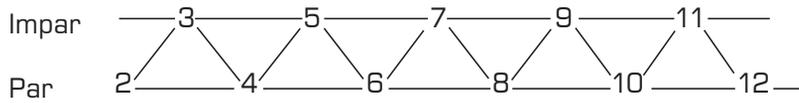


Progresi3n aritm3tica. Cohesi3n magn3tica. La electricidad formada por lneas de fuerza energ3ticas de ambas polaridades con la positiva predominante resulta en KUM (magn3tica) y con la negativa predominante resulta en KEMIO (est3tica)

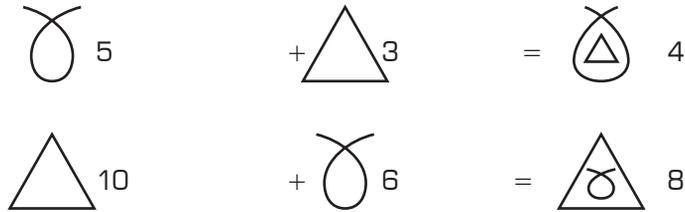
CURVAS DE ARM3NICAS ATRACCIONALES

Aqu3 la uni3n se hace de acuerdo al 3ndice de su potencia con aumentos progresivos de dos unidades. (Progresi3n aritm3tica).

Estas líneas se unen de acuerdo al índice de sus potencias siguiendo la curva de atracción de energías de diferente polaridad.



Ejemplo:



MECÁNICA CUÁNTICA

QUANTA: Es la mínima cantidad lógica detectable de energía, de espacio y de tiempo. QUANTA DE ENERGÍA, micra, contiene en su interior 12×10 de PARTONES girando en áreas cíclicas a velocidades específicas (12 mil millones de partones)--1 micra cubitada: una trillonésima parte de un m^3 = micrón, que nos darán la polaridad.

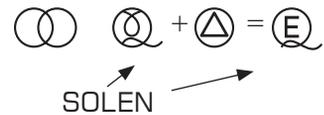
QUANTA DE ESPACIO: Es la trillonésima parte de un m^3 , También se llama Micrón o Micra cúbica. El PARTÓN es la trillonésima parte de la micra. También se le llama Inframicra o inframicrón.

NIVELES DEL PARTÓN CUANTIFICADO

1º ENERGÉTICO: Un único Partón.  

2º ELÉCTRICO: (fluido eléctrico) La unión de 2 Partones (Esencia: 1 Partón Sustancia: unión de 2 Partones).

También recibe el nombre de SOLEN.



3º ELECTRÓNICO MERTÁNICO: Es la conjunción de 4 Partones

Esto origina unos fluidos electrónicos



4º PLASMÁTICO RADIAL: MARSINES, 8 Partones en dos planos paralelos de 4

(insertados) ocupando el mismo espacio-tiempo

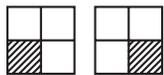
Este tipo de energía la usan otras personas para curar



ÁREA GÍGLICA - QUANTA TIEMPO

FRECUENCIA \bigcirc \bigcirc \bigcirc 605
 Megaciclos x Espín
 (1 millones de ciclos)

Frecuencia interna de vibración de un quantum eléctrico positivo.
 CICLO: el tiempo que toma un partón o partícula en salir de un área.



ESPACIO-TIEMPO: Es el *conteo* de espacios ocupados por una masa en movimiento.

Equivalencias del tiempo cósmico
 en relación al tiempo terrestre

1 hora	60 minutos
1 minuto	60 segundos
1 segundo	12 instantes
1 instante	60 quarz
1 quarz	60 espín
1 espín	12 partones
1 quanta	2 horas terrestres
6 quanta	12 horas terrestres
1 espín	1 día terrestre
1 quarz	2 meses
1 instante	120 meses, 3.600 días

Tanto para la medida del tiempo como para la detección de las circunferencias, uno debe usar la matemática sexagesimal que siempre tiene las constantes de: 60--60--12

$$6 = N - \text{loop} - \triangle - E - \text{loop} - \triangle$$

KEMIO a la 6ª POTENCIA

Los dos tipos de electricidad que se manejan en el planeta Tierra son ELECTRÓN, conocida como corriente continua y la otra es la unión de ELECTRÓN Y NEUTRÓN y se llama corriente alterna.

Son 12 Líneas Electrónicas. Estas líneas las estaremos estudiando con la Ley de Causa y Efecto.

12 LÍNEAS ELECTRÓNICAS

1. LITMIO	L	$\delta + \delta$
2. DALMI	D	$\triangle + \triangle$
3. SIGMA	ξ	$\delta + \triangle$
4. DALTON	$\delta\omega$	$\delta > \triangle$
5. NEMUR	$\omega\delta$	$\triangle > \delta$
6. KAPPA	K	$\delta\triangle + \triangle\delta$
7. DUAL	\approx	$E + E$
8. KUTMI	T	$N + N$
9. NAUR	\wedge	$E + N$
10. SELDI	S	$E > N$
11. DISLE	I	$N > E$
12. PUR	P	$\triangle\delta + \delta\triangle$

7 PLASMAS RADIALES (RAYOS)

1. DALI	\dagger	$L + D$	$(\overline{\delta + \delta} + \overline{\triangle \triangle})$
2. SELI	\equiv	$\xi + \xi$	$(\overline{\delta \triangle} + \overline{\delta \triangle})$
3. GAMA	Γ	$\delta\omega + \omega\delta$	$(\overline{\delta > \triangle} + \overline{\delta \triangle})$
4. KALI	\star	$K + K$	$(\overline{\delta\triangle} + \overline{\delta\triangle})$
5. ALFA	\forall	$\approx + \approx$	$(\overline{E E} + \overline{E E})$
6. LIMI	π	$\wedge + \wedge$	$(\overline{E N} + \overline{E N})$
7. SILIO	γ	$S + I$	$(\overline{E > N} + \overline{N > E})$

RAYOS CÓSMICOS

(Dos de los plasmas más los Rayos Beta).

$$\begin{aligned} \text{ALFA} &= \text{DUAL} + \text{DUAL} \approx + \approx \\ \text{BETA} &= \text{DUAL} + \text{DUAL} + \text{DUAL} \approx + \approx + \approx \\ \text{GAMA} &= \text{SIGMA} + \text{DALTON} \quad \delta^{\wedge} + \wedge \delta \end{aligned}$$

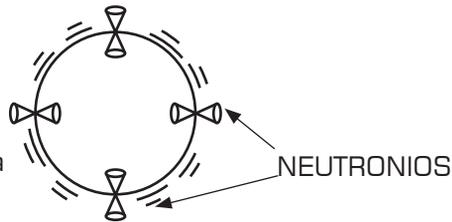
Tres situaciones que se presentan en el Cosmos en cuanto a ENERGÍA, TIEMPO Y ESPACIO

QUANTINOMIO CITIOBÁRICO (CHAGRAS)

QUANTI }
 NOMIO } NÚMERO CUÁNTICO

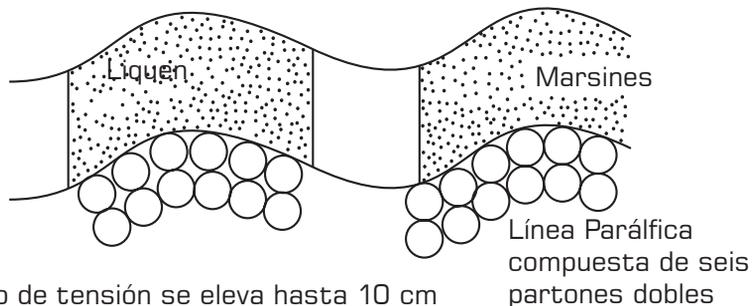
CITO: Célula
 BÁRICO: (Baros) Presión

DEFINICIÓN: Es un generador de energía que trabaja en dos sentidos: en sentido interno sobre el plano en el que está localizado, y en sentido externo como el productor de las líneas de fuerza fasténicas o áuricas. Cada chakra esta compuesto de 4 neutrones ordenados circularmente en una forma radial.



FASTEN: Es una línea de Energía

LÍNEA FASTÉNICA O "ÁURICA"



En un estado de tensión se eleva hasta 10 cm

PORTE III: PATRÓN GENÉTICO, PATRÓN CONDUCTUAL Y PATRÓN METABÓLICO

1. ENTIDADES BIOLÓGICAS
2. PATRÓN GENÉTICO
3. PATRÓN ELECTRO-CONDUCTUAL (COMPORTAMIENTO)
4. PATRÓN METABÓLICO

1. LA ENTIDAD BIOLÓGICA

Basándose en los dos modelos, el electro-conductivo (comportamiento) y el metabólico, el patrón genético actúa en la formación inicial del ser y completa su misión degenerándose lentamente a través del desarrollo de sustancias, pero NO SIN ANTES PRIMERO haber dejado copias de estos dos patrones dentro de la entidad.

2. PATRÓN GENÉTICO

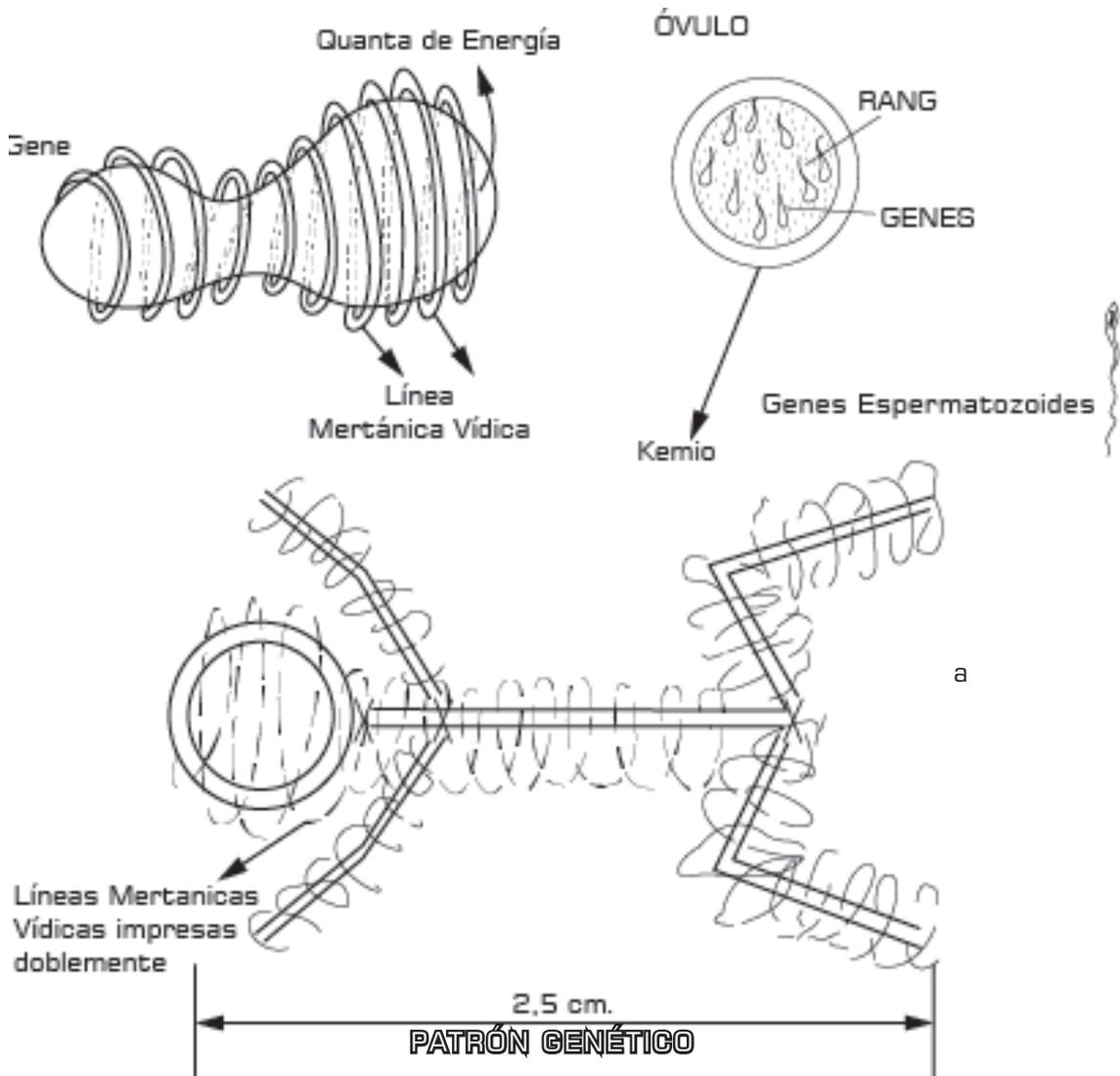
GENE: Son cápsulas del ADN.

ADN: Ácido dexoxirribonucléico, que contiene un número variable de QUANTAS de energía. Alrededor de ellos se enrolla una línea MERTÁNICA VÍDICA multigrabada con órdenes específicas de atracción de elementos a nivel de PARTÓN. (ESENCIA, SUSTANCIA Y ÁTOMO). La línea MERTÁNICA VÍDICA es inestable y se forma con tres (3) líneas energéticas trenzadas. Pasa del nivel electrónico mertánico al de consustanciación con el nombre de AON (Ácido Oxidiacílico con base nitrogenada). Este se desoxica por la acción del ácido glutamínico incipiente, perdiendo la cadena de recubrimiento y manifestándose ya claramente como ADN.

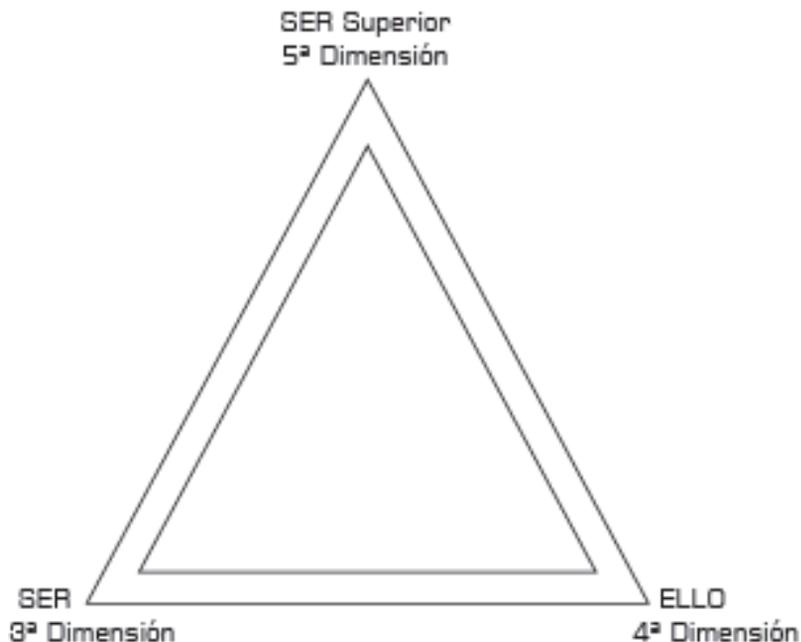
En el momento de la fecundación se efectúa una modificación de cargas eléctricas dentro del óvulo. La fuerza de atracción primaria es de tipo KUM. A la penetración del espermatozoide los genes de ambos (óvulo y espermatozoide) por la fuerza de RANG, se distienden y se sustraen a las paredes del óvulo impidiendo la entrada de otro espermatozoide.

Las líneas mertánicas distendidas se colocan en sus respectivos lugares para la conformación del PATRÓN GENÉTICO, el cual, a las 48 horas de fecundado del óvulo se encuentra ahora potencialmente constituido con 2,5 cm. Al entrar en contacto con el líquido amniótico incipiente cumplida su función y libre de su grabación inicial, las líneas MERTÁNICAS VÍDICAS degeneran en sustancias de lento aprovechamiento.

Este patrón genético da origen a la conformación simultánea de dos (2) entidades biológicas. El Ser y el ELLO.



Agrupación de quanta en articulaciones precisas.



EL SER tiene su contraparte estabilizadora en el ELLO que equilibra y estabiliza la vida del SER con la del ELLO, de tal manera que se completa un equilibrio dentro del campo electro-conductual de las dos entidades.

8. PATRÓN ELECTRO CONDUCTUAL (COMPORTAMIENTO)

Está situado en la parte superior del cuerpo calloso o mesolóbulo.

Es una laminilla de cero globulina BETA, donde hay un tablero grabado con 48 runas que se van estableciendo en el individuo en forma cronológica por lapsos vivenciales correspondiendo a periodos de 8 años por cada fila, de acuerdo con el medio ambiente (condicionamiento de los padres o familiares), ambiente escolar y social (estudios y parámetros conductuales), funcionando como filtros correctores de los estímulos extrasensoriales condicionándolos y alterándolos dicho patrón para ser interpretado por el consciente (primer nivel mental) y posteriormente situarse en las memorias.

Además de los factores antes mencionados intervienen de una manera preponderante para el establecimiento de las runas los cinco (5) sentidos físicos.

RUNAS DEL PATR3N ELECTRO-CONDUCTUAL (COMPORTAMIENTO)

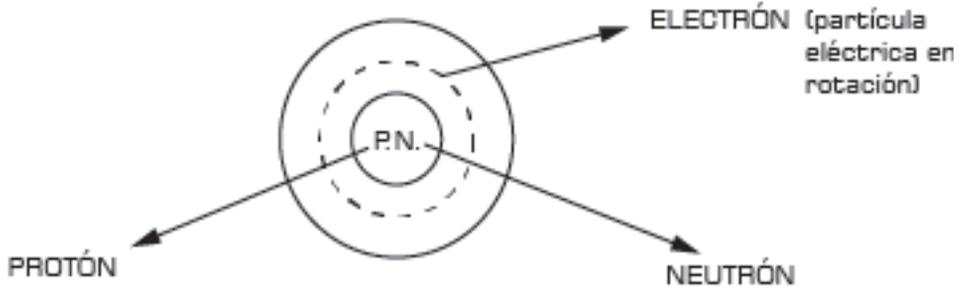
1	2	3	4	5	6	7	8	
								H
								O
								M
								B
								R
								E
								} SUPERHOMBRE 7 de Marzo 1970 (escrito amano)

4. PATR3N METAB3LICO

Est3 situado en la parte inferior del cuerpo calloso o mesol3bulbo de cada una de las Entidades Biol3gicas (SER y ELLO), 3ª y 4ª Dimensi3n.

Este patr3n rige la parte vegetativa del SER y maneja las 6 esencias del PART3N (seis tipos de electricidad) en unidades de +5 3 -5 de acuerdo a las necesidades, deficiencias o excedentes de cargas en el organismo.

PARTE IV: GIBERNÉTICA: FÍSICA ATÓMICA
PARTÍCULAS ATÓMICAS



PARTE

CONTRAPARTE

ELECTRÓN _____ NEGATRONES ORBITALES

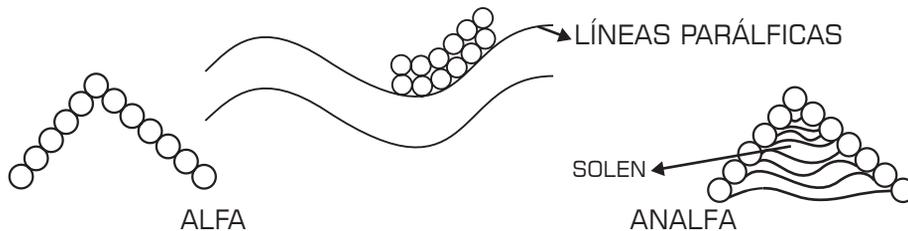
PROTÓN _____ POSITRÓN

NEUTRÓN _____ NEUTRINO > NÚCLEO

PARTÍCULAS SUBATÓMICAS

--	FOTÓN	KEMIO	FITÓN		LUMÍNICA
++	MESÓN	KUM	ALFA MESÓN		TÉRMICA
N N	ION	ELECTRÓN	DIÓN-CINÉTICA		(movimiento ambivalente)

Las partículas subatómicas se agrupan en números de 3 hasta 12, siendo únicamente un agregado DUODECIMAL, por el que ellos formarán átomos estables (o radicales) de un material detectable o conocido; estas partículas son formadas por ANALFAS y su valencia es contada por el número de caras o ANALFAS.



(Ver Sección 1, ALFA=Plasma Radial; SOLEN=interacción de 2 PARTONES)

LUZ SOLAR

Cuando un FOTÓN es atrapado al incidir dentro del CARTIO rompe sus estructuras autodilatadoras auto-iluminándose de acuerdo con un espacio-tiempo igual al cuadrado de su masa, y de inmediato se vuelve luminoso.

GALOR O TERMICIDAD

La incidencia mesónica en el CARTIO produce un movimiento incontrolado e incontrovertible (que no retorna) que se manifiesta en diferentes grados de termicidad (calor).

El 10% que se filtra hacia un planeta como la Tierra, tanto la luz solar y el calor solar se transforman en áreas de MICROKUALIS o MICRODUARS, (Dum Kuali = Partón con acción térmica; Dum Duar = Partón con acción lumínica), que absorben las partículas subatómicas. A través de las converturas electrostáticas (las capas atmosféricas) se efectúa la transferencia de cargas.

LOS POLOS

El secreto de la Cámara nº 5 de la gran Pirámide de RA (RA es el SER supremo que controla todo lo que ocurre en el sistema solar (18 dimensiones).

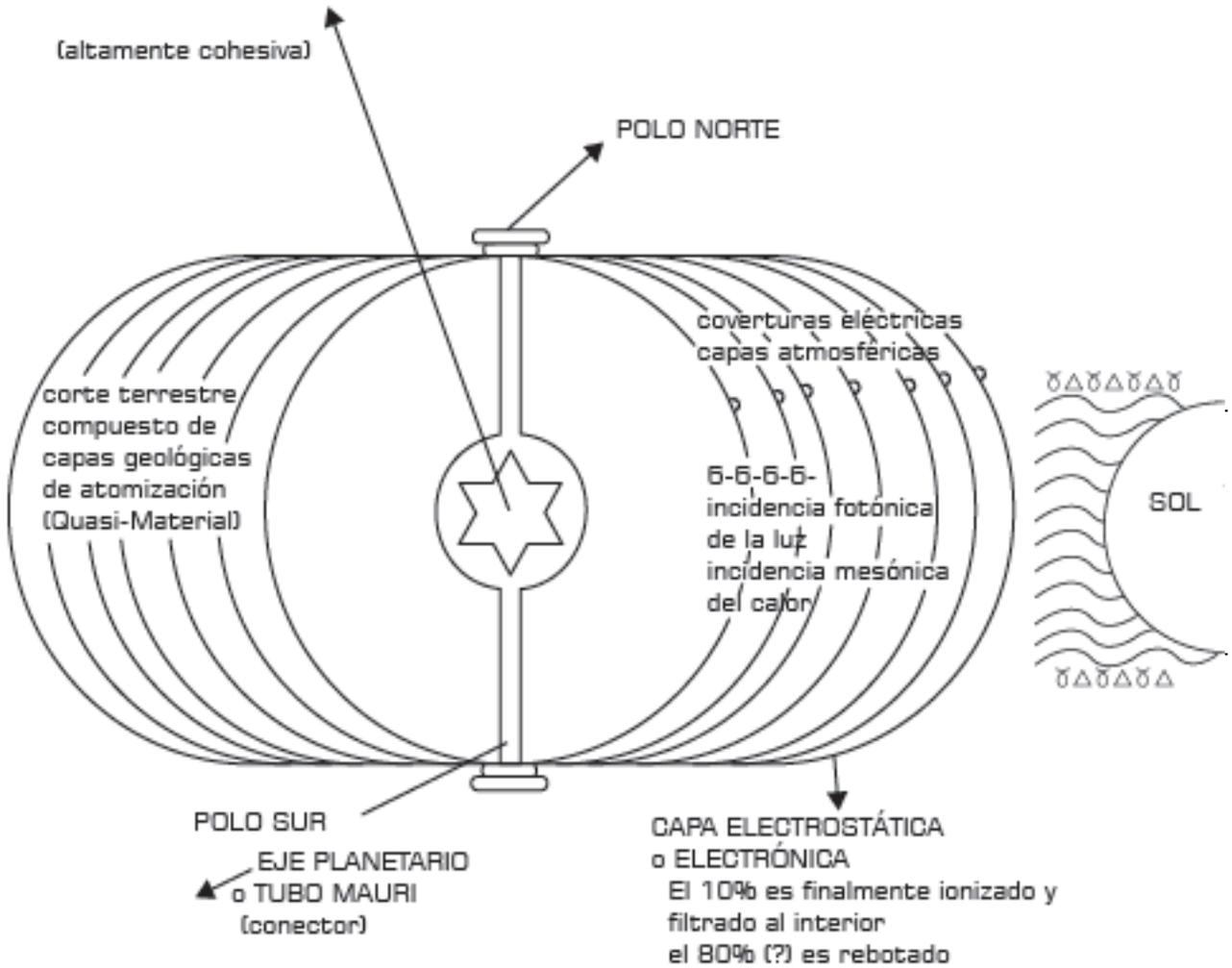
Los Polos son los cascos que resultan de la interacción de todos y cada uno de los puntos de convergencia de las uniones de las capas eléctricas subsecuentes con el eje o conector terrestre.

El resumen de la totalidad acumulada de las cargas electrostáticas distendidas repele con violencia las series mesónicas (térmicas) disminuyendo además, el movimiento intermolecular que puede trascender los movimientos interatómicos o incluso todos los movimientos inter-partónicos.

Esta es la razón por la que los polos tienen luz solar, pero no tienen calor, y no hay corteza con capas geológicas de atomización.

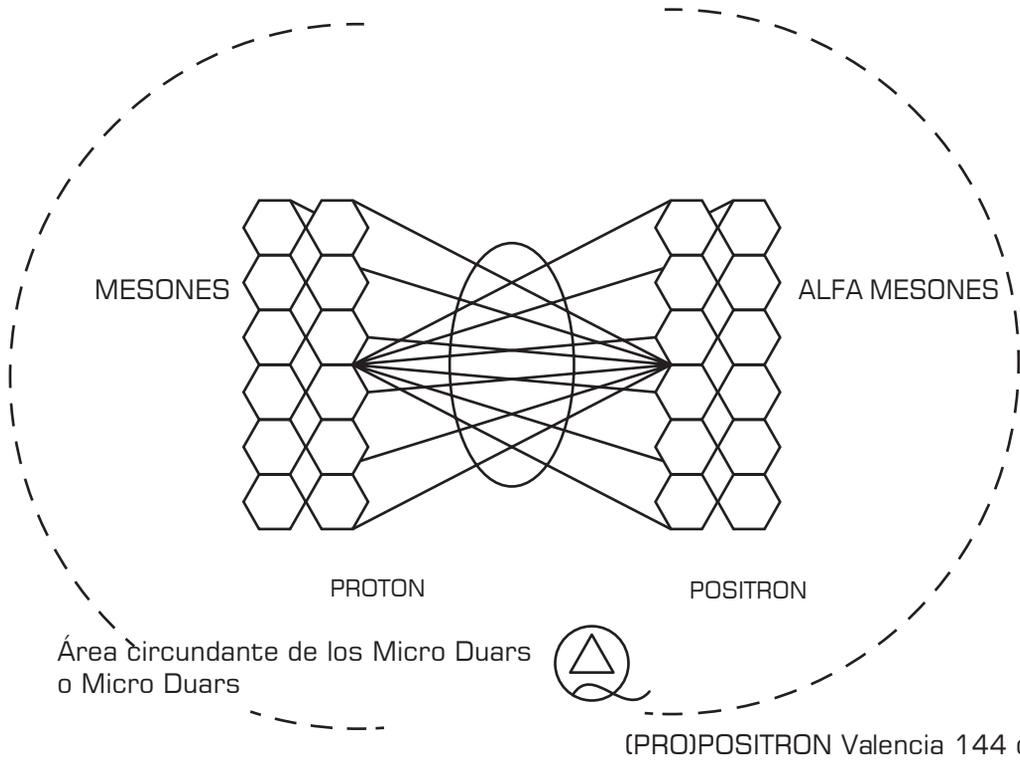
FORMACI3N DE UN PLANETA

MAGMA O PLASMA RADIAL



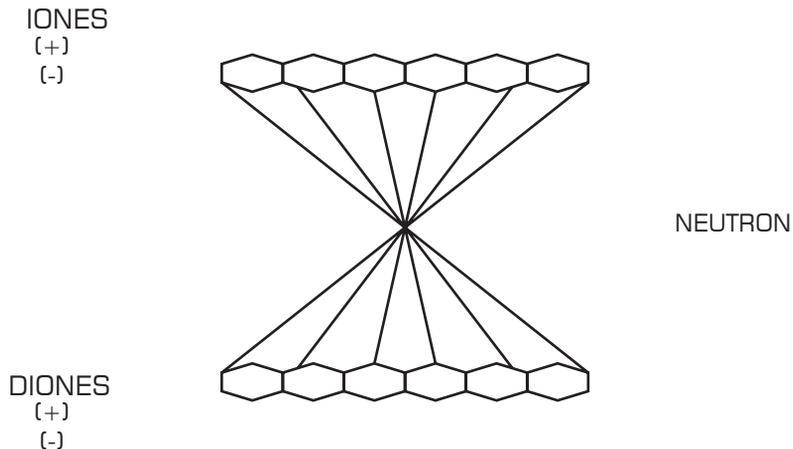
RADIACIONES SOLARES

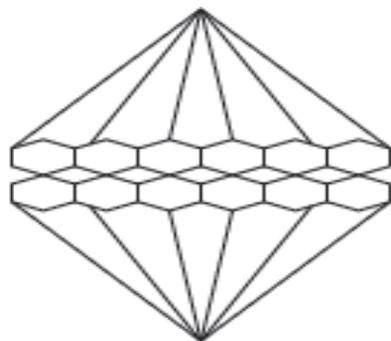
Son series fot3nicas y mes3nicas en alternancia, que procedentes del SOL viajan invisiblemente por la esfera solar hasta que chocan con la cubierta electrost3tica o electr3nica de cada planeta, momento en el que 80% es rebotado rompi3ndose en FOTONES y MESONES produciendo respectivamente luz y calor para el planeta, el resto se absorbe o filtra hacia el interior.



Los MESONES y ALFA MESONES que forman el PROTÓN y el POSITRÓN atrapan por sus bases DUAR (o negativa) los QUANTA y los libera a través de los VERTICES en la forma de rayos STRANG (de acción térmica).

Para los átomos de 4ª dimensión los nombres son los mismos pero la valencia cambia de 48 a 36



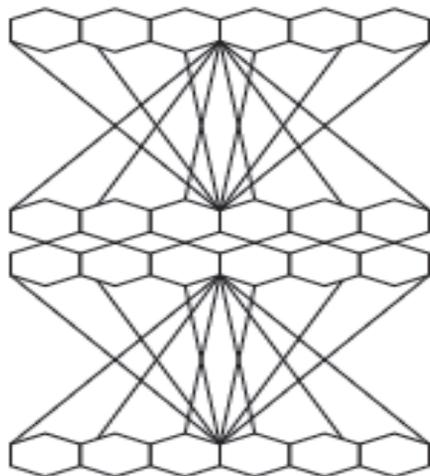


NEUTRINO

IONES Y DIONES

UNI3N DEL NEUTR3N Y NEUTRINO

IONES



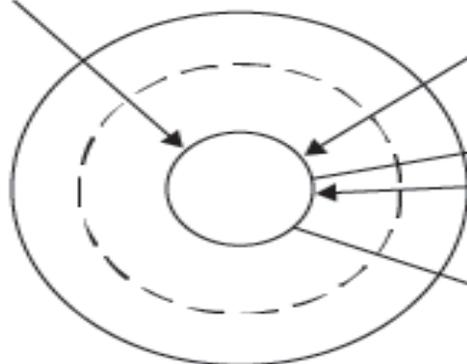
IONES

DIONES

DIONES

NEUTRINO

Rayos Bultico Δ



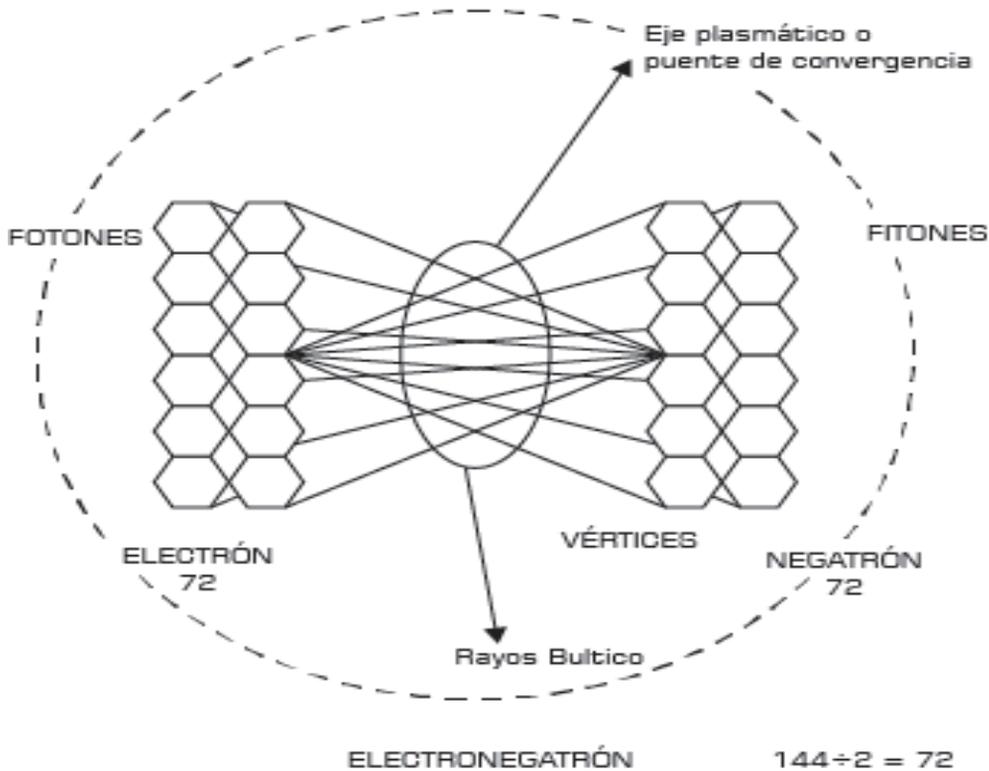
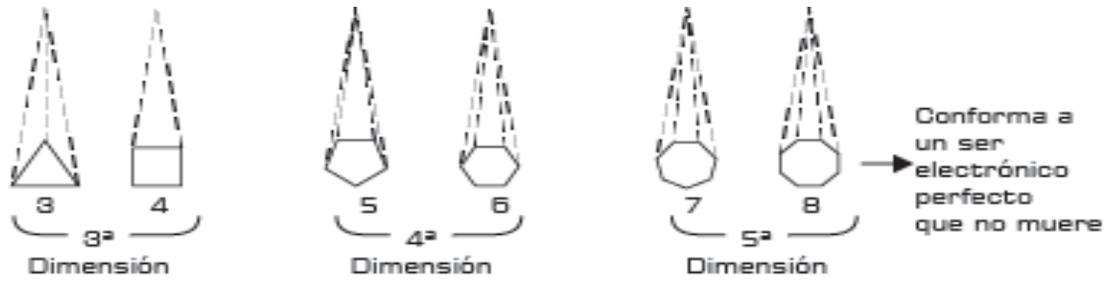
Rayos Bultico Δ

Rayos Strang δ

Rayos Bultico Δ

Rayos Strang δ

CARTIO

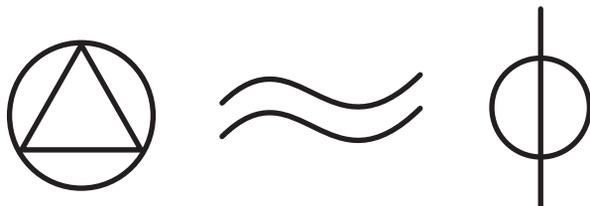


AREA CIRCUNDANTE del micro KUALI (Quanta positivo)

Los FOTONES y FITONES simultáneamente agrupados en forma DUODECIMAL forman el ELECTRÓN y su contraparte el NEGATRÓN. El área circundante de los QUANTA es atrapado por VÉRTICES fisionados en el centro y liberados a través de estructuras en forma de Rayos Lumínicos BULTICO.

DIMENSIONES MUNDOS PARALELOS DE COEXISTENCIA

- 1ª DEL ETER A LAS MIRÍADAS (Iniciaci3n de la polaridad).
- 2ª PART3N: Punto esencial transformado en Quanta de Energía.
- 3ª Nivel AT3MICO y SUB-AT3MICO: Aquello que es detectado como materia.
- 4ª Nivel AT3MICO y SUB-AT3MICO de valencias de menor frecuencia.
- 5ª Nivel ELECTR3NICO, SER SUPERIOR, Plano divino, Guía espiritual, Esencia, Maestro del Dios C3smico en nosotros, ANGEL GUARDIÁN, etc. donde el factor del TIEMPO no opera y tampoco existen las reencarnaciones.
- 6ª Plano de la luz, donde ya no existe la forma.
Flúidos Arm3nicos e Inarm3nicos (escrito a mano)
- 7ª Nivel PLASMÁTICO RADIAL, o aquello que sea el origen de espíritu.



Círculo de Perfecci3n

Triada (Ello, Ser Superior, Ser)

 Auto-Regulaci3n, Auto-Control (DESCARGA DUAL)

 = OM

(escrito a mano)

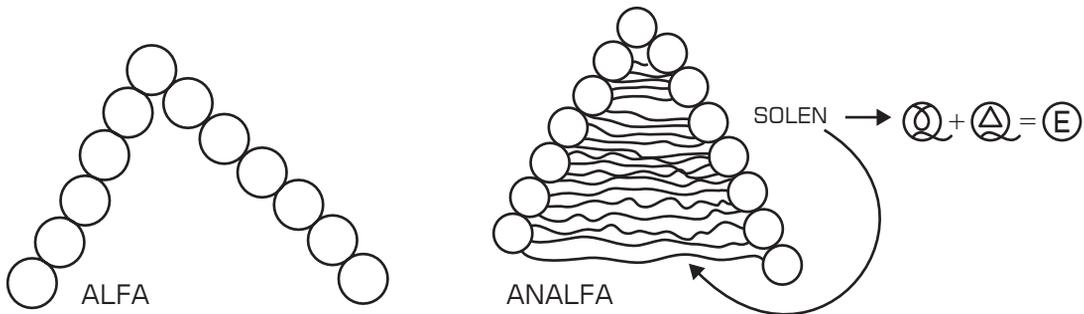
PSICOCIBERN3TICA

La Psicocibern3tica es la ciencia de la mente.

Mente en Sanscrito se dice "KU MANU" - que significa HUMANO.

La mente es la facultad caracter3stica que distingue al ser humano de los animales. En la formaci3n de los dos fetos, en las dimensiones paralelas (3ª y 4ª) el material necesario para la comunicaci3n entre las dos entidades se forma a trav3s de la mente. Entre el primero y el cuarto d3a de su nacimiento, el SER SUPERIOR, inserta las seis (6) Esferas Mentales que forman la mente, y despu3s del cuarto d3a comienza su actividad. Del 6º al 7º mes de edad comienza la conciencia a aparecer con fuerza en su existencia.

A partir del agrupamiento de SOLEN se nos presentan las primeras part3culas el3ctricas que actúan como material virgen para grabar im3genes provenientes de impresiones conscientes e inconscientes originadas en el medio externo y que recibimos a trav3s de nuestros 5 sentidos. Esta part3cula virgen la denominamos ALFA.



Las ALFAS (ver PARTE 1, Plasmas Radiales 5. ALFA, que consta de la L3nea de Fuerza El3ctr3nica 7. DUAL doble, DUAL= E+E, por lo tanto, ALFA= EE+EE)

PENSAMIENTO: El pensamiento es una grabaci3n AN3LFICA en una serie; el acto de pensar es el manejo correcto o incorrecto de ANALFAS que se proyectan en 3reas conscientes bas3ndose siempre en un conocimiento previamente adquirido; sin embargo, si no se adquiere ning3n conocimiento previo, con dificultad vamos a tratar de establecer la actividad de pensamiento correcto para funcionar en cualquier situaci3n. No podemos pensar en algo que no conozcamos.

(ANALFA = ALFA cuya forma ha sido activada por el SOLEN, el FLU3IDO EL3CTRICO creado por la interacci3n de 2 PARTONES).

En los animales no existe la actividad pensante en conjuntos de seriaciones ANÁLFICAS, excepto como una condición del PATRÓN DE COMPORTAMIENTO ELECTRO-CONDUCTIVO (Ver GENÉTICA, parte 3).

IMAGINACIÓN: Es el manejo consciente de elementos conocidos, lógicos o ilógicos según como se relacionen entre sí.

MEMORIA: Son ANALFAS pensantes grabadas que se archivan en fisuras cerebrales y funcionan a la manera de una radiola que selecciona los discos y reproducen la música deseada a la acción de un impulso externo.

INTELIGENCIA: Análisis y aplicación correcta de conocimientos, sensaciones etc., ya adquiridos. Es doble:

1ª. BINARIA: Es la inteligencia que admite solamente dos posibilidades, bueno o malo.

2ª. ANALÓGICA: Es la que se maneja alrededor de muchas posibilidades afirmativas o negativas y admiten un análisis profundo del cualquier situación.

RAZONAMIENTO: Proyección a consciente de seriaciones ANÁLFICAS y acción selectiva de las mismas.

ESTRUCTURA EXTERNA DE LA MENTE: La mente consta de 6 esferas electrónicas que se localizan en el cerebro y cuya central está constituida por ANALFAS que dan origen al pensamiento.

Cada esfera está formada externamente por QUANTOS HEPTOCÚBICOS PLASMÁTICOS (7 codos= estructura de forma electrónica basada en la división de siete partes - heptagonal - o 51,428571 grados).

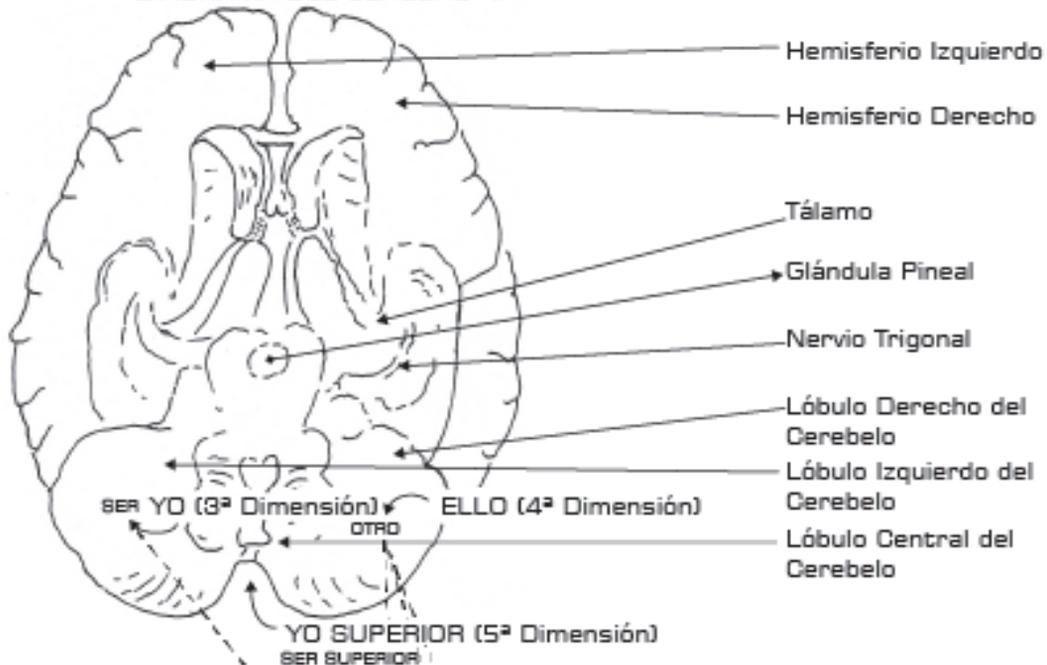
Una vez conjuntadas las formas heptocúbicas plasmáticas que conforman la mente, estas son indestructibles y eternas, ni con rayos LASER, ni por una explosión ATÓMICA y mucho menos por la muerte de un ser humano.

La parte derecha = SER es la 3ª Dimensión

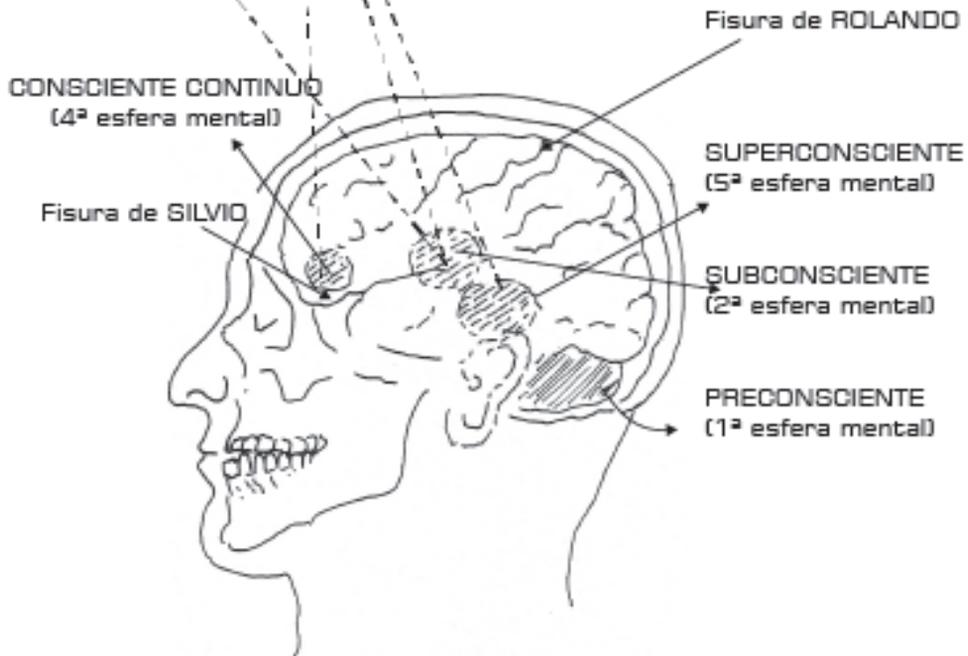
La parte izquierda = ELLO es la 4ª Dimensión

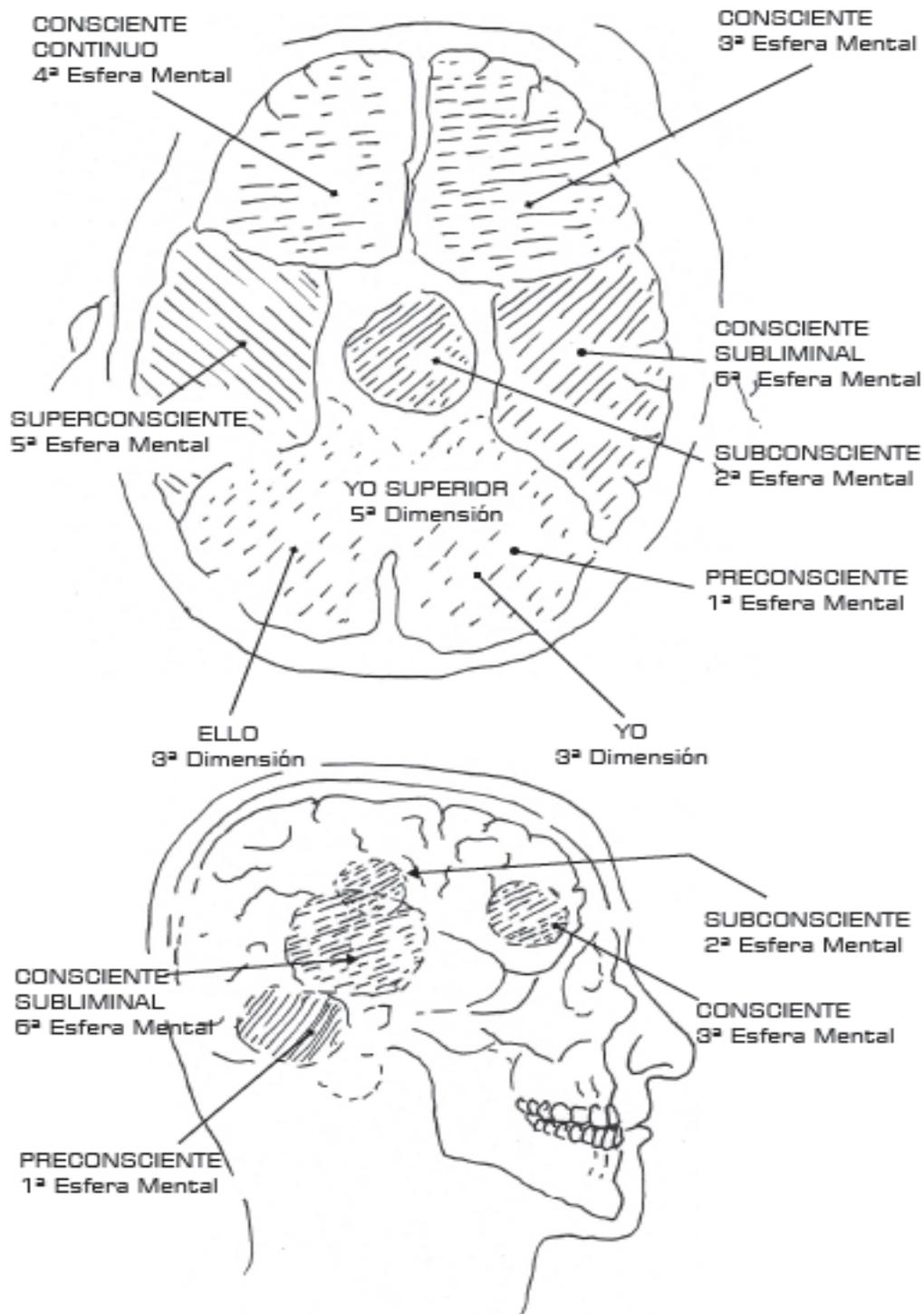
Para la localización de las Esferas Mentales, ver los siguientes diagramas mostrando las partes principales del cerebro y su relación con las esferas mentales:

DIAGRAMA DEL CEREBRO I.



LOCALIZACIÓN DE LAS ESFERAS MENTALES





ESFERAS MENTALES

1ª Esfera Mental. PRECONSCIENTE, que cubre totalmente el cerebelo. Aquí se manifiestan y producen todos los fenómenos PARANORMALES, utilizando el SER SUPERIOR, como vehículo el PRECONSCIENTE para enviar órdenes; la 1ª Esfera Mental es la caja de resonancia de los cuerpos físicos mediante la cual es controlada la actividad evolutiva del SER.

Por medio del PRECONSCIENTE, se controla la actividad evolutiva del SER de las dos entidades biológicas (SER -3ª Dimensión y ELLO -4ª Dimensión). En el cerebelo existen tres lóbulos; en el lóbulo central se reciben las órdenes que vienen del SER SUPERIOR. Si el comando es para el ELLO; toma el lóbulo izquierdo; si es para el SER, utiliza el lóbulo derecho.

2ª Esfera Mental. SUBCONSCIENTE. Es el área residual o receptáculo de los impulsos eléctricos selectivos que son registrados por el PATRÓN GENÉTICO ELECTRO-CONDUCTUAL. Rodeado de un círculo rojo, descansando detrás del nervio óptico, la hipófisis, la fisura de Silvio, el Puente Valeriano, el cuarto ventrículo, el núcleo Cuadrigémino, la fisura de Bichart, la glándula Pineal, el cuerpo caloso, la partición del muro transparente, la hendidura trigonal y la cápsula óptica. Es mucho más el receptáculo del SER que del ELLO.

El SUBCONSCIENTE funciona con el SER y con el ELLO pero mucho más con el SER.

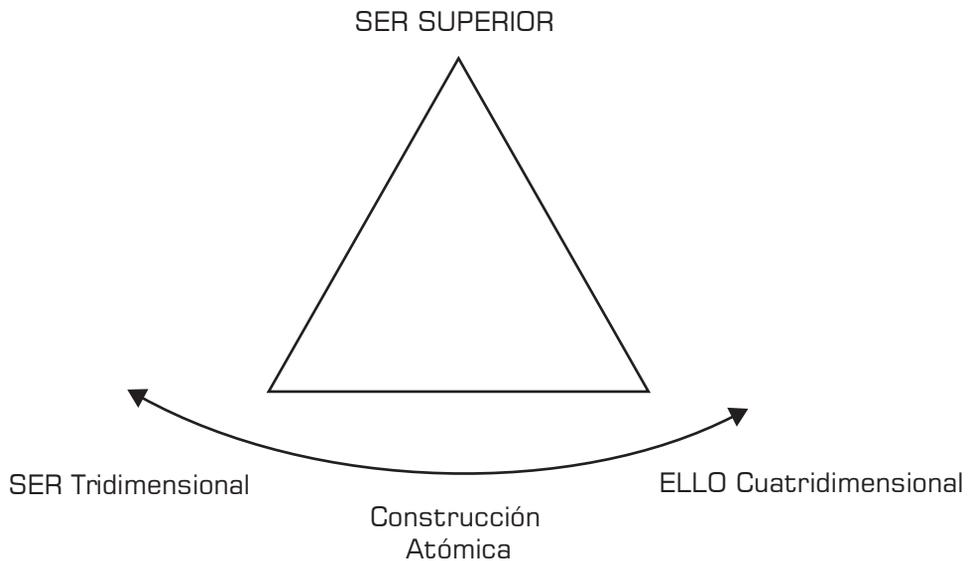
3ª Esfera Mental. CONSCIENTE (discontinuo). Se halla en el hemisferio cerebral derecho en la parte anterior, sobre el ojo derecho. Actúa únicamente el SER Físico de 3ª Dimensión. En estado de vigilia se manifiesta a nivel BETA. (Nota: He incorporado "discontinuo" para distinguir la 3ª de la 4ª Esfera Mental que se describe como CONTINUO)

4ª Esfera Mental. CONSCIENTE CONTINUO. Se halla en el hemisferio cerebral izquierdo en la parte anterior, sobre el ojo izquierdo, actúa únicamente el ELLO cuatridimensional.

5ª Esfera Mental. SUPERCONSCIENTE: Se halla en el hemisferio cerebral izquierdo sobre el oído izquierdo, detrás del consciente continuo, se graban impresiones fuertes del ELLO.

6ª Esfera Mental. CONSCIENTE SUBLIMINAL: Se halla en el hemisferio cerebral derecho detrás del consciente, sobre el oído derecho, se archivan impresiones fuertes del SER. Funciona con el SER tridimensional en las fisuras de ROLANDO y SILVIO.

(Ver Sección VII La Muerte, para la Descripción de la 7ª Esfera Mental, la Akáshica).



La amplitud o grado de la PROPORCI3N MENTAL se obtiene por medio de pr3cticas especiales (Telepat3a, Meditaci3n profunda, Desplazamiento, ver Parte IX Astrof3sica) que nos permiten trabajar conscientemente en otros niveles de la mente; como es natural, al esmerarse por estos estados amplificadas, se obtiene mucha m3s PROPORCI3N MENTAL as3 como el desarrollo de las Esferas Mentales.

Lo rangos m3s anchos de las PROPORCIONES MENTALES son aquellos que pueden ser operados ya que aumentan la actividad expansiva a la que nosotros mismos nos hemos sometido y, estando saturados en estos estados expandidos, de este modo, nos conducen a este ensanchamiento de las PROPORCIONES MENTALES.



Quanta de lo que constituye las Esferas Mentales.

ACCIÓN DE 20 NIVELES

ESFERAS
3 y 4

ESFERAS
5 y 6

MEDITACIÓN PROFUNDA
o CONCENTRACIÓN

ALFA

HIPNOSIS

ESTADO
CONSCIENTE DESPIERTO

BETA

MEDIUMNIDAD

SUEÑO CREPUSCULAR

THETA

ANESTESIA

ILUMINACIÓN

DELTA

ILUMINACIÓN

FRECUENCIA VIBRATORIA DE LOS CUATRO NIVELES

ALFA de 1 a 4 Hertz.
para los bebes;
para niños de otras edades,
4-7 Hertz.;
para adultos, 8-12 Hertz.

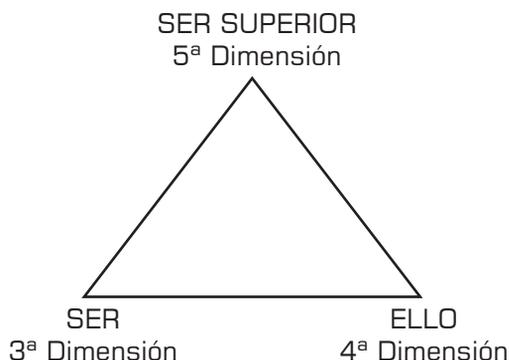
BETA, 18-25 Hertz.

THETA, 4-7 Hertz.

DELTA, 2 a 3 Hertz.

PARTE V: PARAPSIKOLOGÍA

PARAPSIKOLOGÍA: es el estudio de los FEN3MENOS PARANORMALES.
(Ver: PSICOCIBERNÉTICA, 1ª Esfera Mental PRECONSCIENTE). Los fen3menos paranormales son hechos reales pero al desconocer su origen, pueden conducir al fanatismo, a la histeria o incluso la locura.



Los fen3menos paranormales son permitidos por el SER SUPERIOR para abrir consciencia en el individuo. Su explicaci3n es a trav3s de elementos de 4ª y 5ª Dimensi3n.

ESPÍRITU: Significa plano divino o 7ª Dimensi3n. (7ª Dimensi3n=NIVEL RADIAL PLASMÁTICO o el lugar del origen del Esp3ritu).

MAGIA: viene de la palabra latina MAGISTER que significa MAESTRO o SABIDURÍA, el SER SUPERIOR es el MAESTRO, que es quien permite y supervisa los fen3menos paranormales con el fin de despertar la consciencia de la existencia de los planos m3s elevados de coexistencia.

CLARIAUDIENCIA: Es el desarrollo de la facultad auditiva para escuchar mensajes, sonidos, m3sica o voces dimensionales que llegan del ELLO 4º dimensional o del SER SUPERIOR 5º dimensional; estos fen3menos se pueden oír a trav3s de ondas s3nicas o ultras3nicas desde el ELLO o por permiso del SER SUPERIOR.

Estos fen3menos pueden ser captados en el nivel BETA (vigilia), o en el nivel ALFA (concentraci3n), o en el nivel THETA.

PREMONICI3N-INTUICI3N-PERCEPCI3N: Proyecciones de advertencias desde 4ª y 5ª dimensi3n a nuestra pantalla mental en el nivel BETA.

APORTE: Son apariciones o desapariciones de objetos. También es despolarización de campos magnéticos. A objetos existentes en 4ª dimensión se les aplica una descarga tipo (KUM), sus átomos y moléculas que se encontraban distendidos (10×) se coheden y a objetos de 3ª dimensión que se les aplica fuerza KEMIO sus átomos que se encontraban juntos se distienden.

Corriente del tipo KUM  KEMIO 

MEDIUMNIDAD: Aquel que se presta para servir de medium consciente o inconsciente entre su SER SUPERIOR y del que escucha el mensaje, que será de acuerdo con los fines que se persiguen.

La comunicación (Inter)dimensional permitida por la 5ª dimensión en el caso de un desencarnado, solo durante los dos años siguientes a la muerte, después de lo cual es el SER SUPERIOR quien adopta la voz o persona desencarnada con el fin de abrir el consciente al sujeto.

ECTOPLASMA: Ionización de un área, resultando en una sustancia espesa, gaseosa que es liberada a través de la boca, nariz y oídos del medium, y que consta de IONES Y DIONES (ver sección apropiada en FÍSICA ATÓMICA). Este fenómeno solo dura unos instantes mientras se disuelve en un área de oxígeno circulante, estableciendo para el SER SUPERIOR una pantalla para proyectar sobre ella un rostro o cualquier otra proyección. Este elemento ha sido conseguido al fabricar para su uso una especie de pistola que expulsa gas OZONO (una sustancia química) que puede ser producida en un laboratorio.

TELEQUINESIS: Es un proceso que permite mover objetos a distancia. Este NO es un poder de la mente sobre la materia. Este fenómeno consigue su fin con la ayuda del ELLO 4º dimensional.

TABLA OUIJA: Es una tabla que contiene todas las letras del alfabeto y en los extremos la palabra SI y la palabra NO.

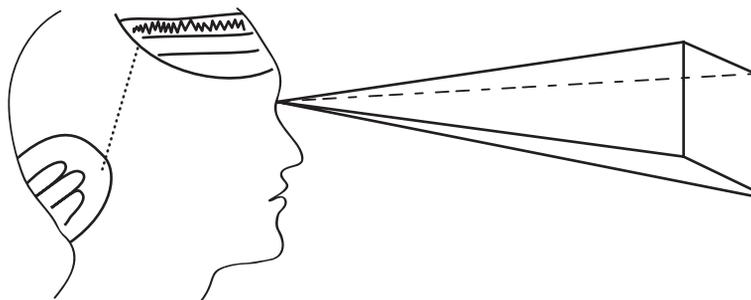
TELEPATÍA: Es la transmisión proyectada a través de la 5ª Dimensión entre dos personas que se comunican.

TELEVIDENCIA: Es ver lejos. Conocimiento de hechos producidos a distancia a través del SER SUPERIOR y mediante una pantalla mental desde el preconsciente al consciente (durante estados de ALFA o THETA).

(TELEVIDENCIA=DELIRIO HIMNOGÁGICO; También se relaciona con la tecnología eléctrica de la TELEVISIÓN)

CLARIVIDENCIA: Proyección a un nivel consciente de situaciones (inter)dimensionales.

PREMONICIÓN O PRECOGNICIÓN: Es el conocimiento de hechos por suceder, ya sea que lo recibamos a través de un presentimiento o una proyección del SER SUPERIOR (5ª Dimensión) a nuestra pantalla mental.



RETROCOGNICIÓN: Los hechos que han ocurrido en el pasado o en vidas pasadas, también recibidos por permiso del SER SUPERIOR; pueden ser bien en el nivel ALFA O THETA.

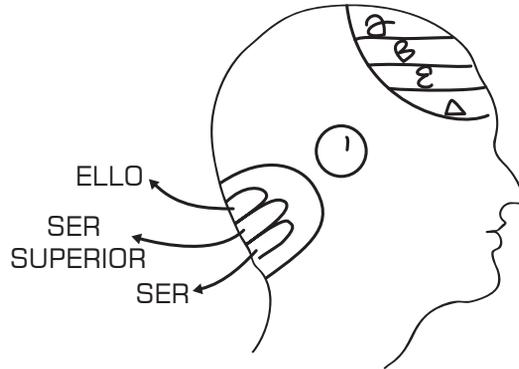
DESDOBLAMIENTO: Sucede cuando una persona en el mismo ESPACIO-TIEMPO es vista en dos lugares distintos a la vez; Esto solo es permitido por el SER SUPERIOR a aquellas personas que él juzgue conveniente y siempre con el fin de abrirles a la consciencia superior.

Cuando dormimos o meditamos nuestro ELLO cuatridimensional se desplaza a un nivel consciente, es una experiencia muy fuerte pero interesante pues permite al SER tridimensional ver todo lo que realiza el ELLO a través de la pantalla mental; durante esta experiencia, el organismo libera ácido lisérgico a través de la distensión muscular.

LEVITACIÓN: Es una inversión de polaridad en el individuo de los campos magnéticos (dispolarización) que puede ser alcanzado por conocer el mecanismo o por bien contando con la intervención del SER SUPERIOR.

ESCRITURA AUTOMÁTICA: Acto parapsicológicos motrices involuntarios. La orden proviene del SER SUPERIOR, toma el lóbulo superior del cerebelo y pasa al derecho de donde se transmite a los centros nerviosos de los hemisferios cerebrales. Allí, las dentritas de las células motoras transmiten a través de Axón la corriente que instará a los músculos a realizar los movimientos necesarios para la escritura automática.

El contenido de los mensajes, será de acuerdo a la capacidad y técnica del sujeto, siendo progresivamente con la evolución del individuo, más profundos e interesantes. El mensaje será siempre positivo sin enmendaduras, sin errores, el SER SUPERIOR como su único guía y maestro supervisa este procedimiento de mejoramiento del individuo.



HAY QUE SEGUIR SIETE PASOS:

1. Guía en el mejoramiento integral de la conducta.
2. Concientización del Ser en sus tres entidades SER SUPERIOR, ELLO. SER
3. Extrapolación de patrones conductuales distorsionados (Reimprimiendo los patrones de las runas del patrón electro-conductual de 64 unidades).
4. Correcta escala de valores.
5. Amplitud de radios mentales.
6. Aprendizaje de nuevos conceptos.
7. Estudio con el maestro.

CURACIONES Y OPERACIONES PSÍQUICAS

Se efectúan bajo la supervisión y la autorización de la 5ª dimensión por médicos, cirujanos, anestelistas, quiroprácticos e instrumental de la 4ª dimensión, dependiendo la curación del enfermo de su karma.

PARTE VI: LEY DE CAUSA Y EFECTO (KARMA DHARMA)



CAUSA

EFECTO

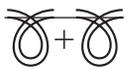
1ª Ley C3smica Universal: En el C3rculo de Perfecci3n las Dimensiones del Ser est3n Inseparablemente Unidas;

2ª Ley C3smica Universal: Toda la Polaridad se Resuelve en Resonancia)

3ª Ley C3smica - Ley de Causa y Efecto.

Contenida en la 11ª C3mara Secreta de la Pir3mide de RA (La Pir3mide de KEOPS de Egipto, la cual contiene 33 C3maras Secretas). (Ver Parte I, PARTONES, 13ª C3mara Secreta)

DESCARGAS NEGATIVAS

1ª	LITMIO	L		Estancamiento
2ª	DALMI	D		Dualidad (Pereza mental, Indecisi3n)
3ª	SIGMA	Σ		Egocentrismo (Pasiones y Emociones)
4ª	KUTMI	T		Desequilibrio
5ª	KAPPA	K		Rompimiento
6ª	PUR	P		Desacuerdo

(NOTA: KARMA-DHARMA, las descripciones de la actitudes mentales que gobiernan las acciones humanas, son en realidad una funci3n de las L3NEAS DE FUERZA ELECTR3NICAS descritas en la Parte 1).

LITMIO - ESTANCAMIENTO: Se refiere al estancamiento mental de aquellas personas que no salen de la l3nea que les han marcado, sin querer cuestionar, sin dar ning3n movimiento a sus mentes. Tambi3n pueden entorpecer a otro ser en su avance a otro nivel de pensamiento.

DALMI - DUALIDAD: Esta refiere a aquellas personas que no tienen la capacidad de expresar cosas claramente, y a aquellas que son muy indecisas. Dualidad, que muchas veces se manifiesta como indolencia, pereza, falta de autonomía e indecisión.

SIGMA - EGOCENTRISMO: Las personas que se dejan dominar por sus pasiones, su ira y sus emociones, a los que les gustan a espectáculos brutales como el boxeo, corridas de toros, peleas de gallos, y en general todos los eventos espectaculares, pasionales. Estas pasiones se acumulan en particular a través de estos medios y luego salen cuando menos lo esperamos.

KUTMI - DESQUILIBRIO: Es una actitud similar a la DUALIDAD, este especialmente refiere a personas nerviosas que inventan situaciones irreales para ellas mismas, y aquellos que se permiten ser afectados por los problemas.

KAPPA - ROMPIMIENTO: Rompimiento de su conexión interior y los vicios. Situaciones irritantes o molestas para las que se puede encontrar una solución, pero que uno no se molesta en hacerlo (por lo tanto dar lugar al rompimiento).

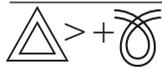
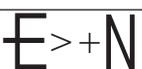
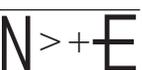
PUR - DESACUERDO: Similar al condicionamiento anterior (pero con mayor consciencia de intención)

El generar karma negativo puede ser hecho en forma inconsciente o involuntaria, ya que la grabación fue previamente hecha y ejercerá una acción inhibente más adelante y quizás cuando tengamos la intención de realizar alguna acción positiva, es entonces cuando estas partículas MARCINES nos lo van a impedir. Como vemos podemos hacer programaciones positivas o negativas continuadas o encadenadas a voluntad. La resistencia a ejercer una acción tiene como DHARMA la anuencia a ejecutar otra y así sucesivamente cada acto de nuestra vida aunque en apariencia intrascendente, tiene como mérito el conllevar una acción kármica evolutiva, puesto que para el Creador de la evolución, no existe el bien o el mal, sino más bien el buen o el mal manejo de los estadíos mentales. Mantener pues éste, justo y equilibrado en forma consciente.

FORMAS DE EQUILIBRAR LA BALANZA DEL KARMA NEGATIVO

- 1º. **Reparación Inmediata del daño, (cuando es posible):** A través de un genuino sentido de arrepentimiento, vergüenza y pidiendo perdón.
- 2º. **Labor Pensante:** Buscar siempre la acción suprema en cada momento con el fin de ayudar a los demás a través de actos de aprendizaje y de aplicación constante.
- 3º. **Ayuda Desinteresada y Amorosa:** Y siempre hecha con bondad-amorosa
- 4º. **La Enfermedad:** Las enfermedades son formas de saldar el Karma.

DESCARGAS POSITIVAS o EQUILIBRANTES

7 ^a	DALTON				Virtudes, Carisma, Bondad Amorosa
↑	Rayos Gama				
↓					
8 ^a	NEMUR			Radiaci3n Gama que va directamente desde el SER SUPERIOR ampliando el alma	
9 ^a	DUAL				Equilibrio y control
10 ^a	NAUR				Creatividad
11 ^a	SELDI				Desarrollo de la verdadera sensibilidad
12 ^a	DISLE				Decisi3n

DALTON - CARISMA Y VIRTUDES: Muy relacionados con la espiritualidad del ser humano. Cuando a trav3s de las acciones conducentes a la superaci3n de s3 mismo y a3n, si van encaminadas al bienestar de sus semejantes, el hombre produce dentro de s3, este tipo de cargas que entran en resonancia con las irradiaciones solares del mismo tipo. Se generan voluntariamente, actuando aqu3 la energ3a del 7^o Chakra. Tiene actuaci3n sobre la parte superior del ATMAN o sea donde se ha acumulado el Karma mental en forma de part3culas inhibentes que establecen bloqueos para el desarrollo de las facultades mentales conscientes.

NEMUR - CONTRASTE, AYUDA DESINTERESADA: Estas irradiaciones tienen como objetivo principal el establecer en la vista del ser humano la posibilidad de ver cosas con profundidad o sensaci3n tridimensional.

La combinaci3n de DALTON y NEMUR, da como resultado los Rayos GAMA que nos dan bienestar y revitalizaci3n de nuestra vista.

DUAL EQUILIBRIO: Es el equilibrio y el control de s3 mismo. El equilibrio de las energ3as f3sicas y mentales nos dar3 salud, belleza y armon3a en todos los aspectos.

NAUR - CREATIVIDAD: Es trabajar permanentemente con la mente con el fin de crear nuevas cosas (ejemplo: música, literatura, poesía, pintura, etc.) Para liberar las bajas pasiones.

SELDI - DESARROLLO DE LA VERDADERA SENSIBILIDAD. A través de la lectura, la apreciación artística, sin ningún arrepentimiento o sentimiento de escape.

DISLE - DECISIÓN. Es la capacidad de tomar decisiones sin vacilar ni dudar.

Doce únicas posibilidades de grabación en acciones humanas pensantes que si son hechas como descargas electrónicas necesariamente producirán un efecto. Aún las acciones más intrascendentes en apariencia producen una descarga que en forma de partícula carbonosa se archiva en las fisuras cerebrales, lo cual nos va a impedir un buen razonamiento.

Los rayos GAMA los cuales producen purificación y expansión del alma, llegan directamente desde el SER SUPERIOR.

Debemos eliminar de nuestra vida diaria las acciones negativas por intrascendentes que nos parezcan ya que el instinto es propio de seres pseudo-pensantes que se dejan arrastrar y dominar por estos medios que no solo cambian el SER, sino también la comunidad en que viven. Ya que el actuar de una manera inconsciente nos programa hacia la negatividad, el desequilibrio mental, enfermedad, etc.

El KARMA, como CAUSA puede ser positivo o negativo.

El DHARMA, como efecto o consecuencia, tendrá que restablecer el equilibrio con reacciones contrarias pero equilibrantes (Causa y Efecto).

Este (DHARMA como equilibrante) puede ser hecho en forma inconsciente o involuntaria, ya que la grabación fue previamente hecha y ejercerá una acción inhibente más adelante y quizás cuando tengamos la intención de realizar alguna acción positiva, es entonces cuando esas partículas (MARCINES) nos lo van a impedir. Como vemos podemos hacer programaciones positivas o negativas continuadas o encadenadas a voluntad.

La resistencia a ejercer una acción tiene como DHARMA el consentimiento de ejecutar otra y así sucesivamente cada acto de nuestra vida aunque en apariencia intrascendente, tiene como mérito el conllevar una ACCIÓN KÁRMICA EVOLUTIVA, puesto que para el creador de la evolución, no existe el bien o el mal, sino más bien el bien o el mal manejo de los ESTADIOS MENTALES.

Así, para mantener este ESTADIO en óptimas condiciones, debemos tener la certeza de que la acción sea coherente, justa y equilibrada en forma consciente.

PARTE VII: MUERTE DE LOS CUERPOS FÍSICOS

Una vez que la muerte ha sido determinada clínicamente, la facultad auditiva persiste durante un lapso de una hora y 32 minutos; este es el período conocido como purgatorio, ya que mantener un estado completo de consciencia presupone una inmersión (tesoro escondido?) en la vida (entierro en vida). (Para ayudar en este momento, uno debe hablar de cosas agradables como si el difunto todavía estuviera vivo y también se deben dar masajes en las palmas de las manos y las plantas de los pies) VITRIS (ver Parte 1, VITRIS = NEUTRONES en las palmas de las manos y plantas de los pies que absorben porciones de MARSINES, líneas de fuerza plasmáticas radiales que definen la acción energética del campo áurico).

Las esferas mentales se adhieren a las meninges del ELLO. El ELLO muere dos (2) años después del SER tridimensional; esto es el equivalente a 20 años de la cuarta dimensión, dependiendo del KARMA.

MUERTE POR SUICIDIO. El SER SUPERIOR se retira, la persona sigue manteniendo plena consciencia de la tercera (3ª) dimensión a la cuarta (4ª) en un estado de locura; este periodo puede durar 7 horas (aproximadamente 15 días de la 3ª dimensión), tras lo cual se alcanza una re-estabilización psíquica; una vez que la mente se restablece, la persona pasa entonces a un juicio de vida. Todos presencian un juicio de la vida (JUICIO VIVENCIAL).

El tiempo que los (suicidas) están ausentes de la vida se les envía a compensarlo en condiciones dolorosas.

FALLECIMIENTO POR ACCIDENTE. Es un proceso similar al anterior, salvo que la persona se salva a sí misma, la situación tras el accidente hace que la persona piense y recapacite sobre sí mismo.

REGISTRO AKÁSHICO o REGISTRO DE VIDA: se encuentra en la séptima (7ª) esfera mental que se encuentra en la cabeza del SER SUPERIOR (contiene el resumen de todas las experiencias de la vida) Llega hasta la altura del cuello donde los QUANTAS GENERADORES por impulsos eléctricos del aura, conforman el registro vivencial de las dos (2) entidades biológicas (SER SUPERIOR y ELLO) .

PARTE VIII: ORIGEN DEL ESPÍRITU Y PLANOS EVOLUTIVOS

I. ORIGEN DEL ESPÍRITU

II. VALIDACIÓN

III. EVOLUCIÓN

IV. INVOLUCIÓN PLASMÁTICA

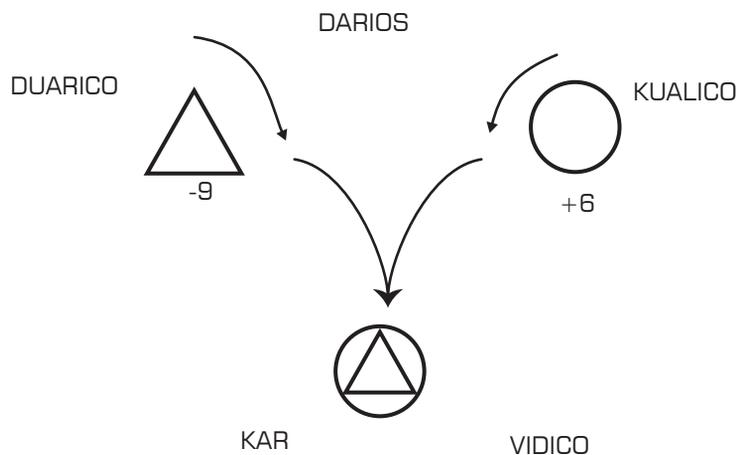
V. PLANOS EVOLUTIVOS

I. ORIGEN DEL ESPÍRITU: A partir del centro de cada universo tenemos el agrupamiento de sistemas galácticos conformados por nebulosas o galaxias conocidas por el nombre de nebulosas NESS o embrionarias.



Este tipo de galaxias en su actividad en giro liberan DARIOS o núcleos electroplasmáticos de ambas polaridades.

9 de estos núcleos electroplasmáticos negativos forman el DARIO DUÁRICO, mientras el DARIO KUÁLICO consta de 6 núcleos electroplasmáticos formando en conjunto un KAR VIDICO



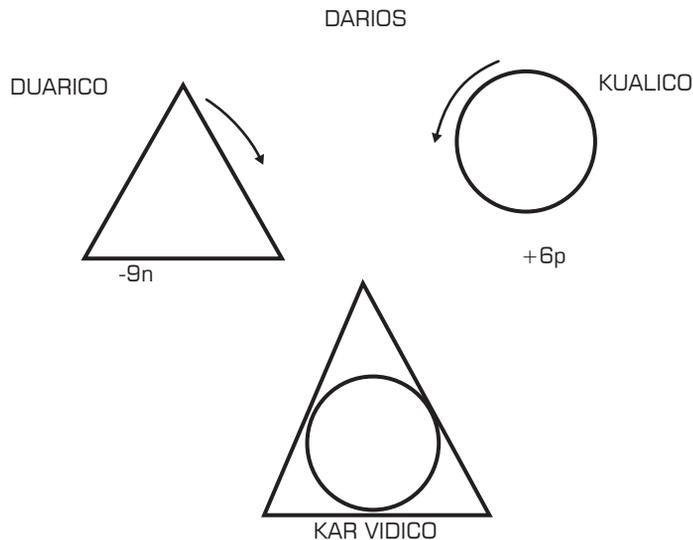
(Este apéndice de la sección ORIGEN DEL ESPÍRITU está ahora insertado por el traductor)

ORIGEN DEL ESP3RITU: A partir del centro de cada universo tenemos el agrupamiento de sistemas gal3cticos conformados por nebulosas o galaxias conocidas por el nombre de nebulosas NESS o embrionarias.



Este tipo de galaxias en su actividad en giro, liberan DARIOS o n3cleos electroplasm3ticos de ambas polaridades.

Al conjuntarse un DARIO DUARICO (-9) con un DARIO KU3LICO (+6), se conforma un KAR-V3DICO (-9 +6)



En su actividad de giro interceptada tiene la apariencia luminosa de color VIOLETA, que desprende a uno y otro extremo de las l3neas MERTANICAS VIDICAS grabadas que dan origen a las dos entidades electr3nicas de sexo y polaridad opuesta: el SER SUPERIOR masculino y el SER SUPERIOR femenino, que en el futuro, ser3n los generadores de la vida humana. Esta conformaci3n es 3nicamente de aspecto exterior o envoltura, pero consta ya de todas las articulaciones correspondientes, pues se conforma como resultado del crecimiento y contacto que tienen las l3neas MERTANICAS VIDICAS al prolongarse.

(Nota: Las entidades sexuales de 5ª dimensi3n (de control) = seres de padre madre gal3ctico/planetarios, Hunab Ku-Ometecuhtli, yin/yang seres del banco psi Radios3nico).

VIRUS

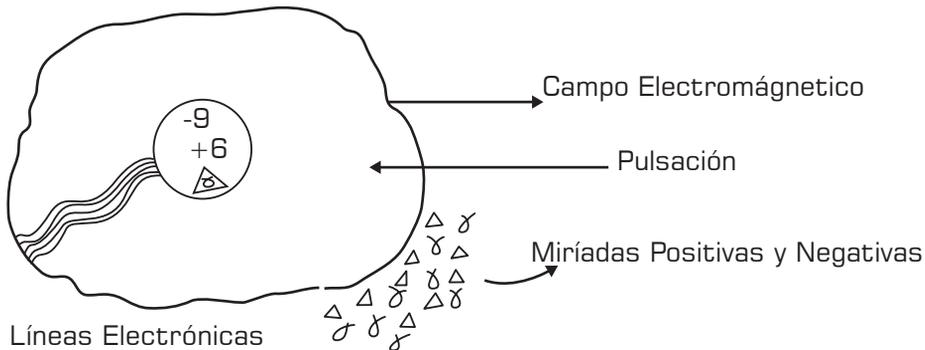


RELACIÓN INARMÓNICA -9 +6

La relación inarmónica (-9 +6) produce un movimiento continuo pulsante. Dicho movimiento conforma un campo circundante el cual rastrea atrayendo hacia si, Miríadas (ver Sección I, Miríadas) de diferente polaridad.

Estas se despolarizan (al chocar con el campo electromagnético circundante), perdiendo su polaridad interna y convirtiéndose en bases consustanciales (Líneas Mertánicas) rígidas, pero con potencial transferible y con posibilidad adhesiva de reimpresión en un medio adecuado.

El VIRUS surge como una reacción anormal al medio en donde existen deficiencias o excedentes de correlación de cargas.

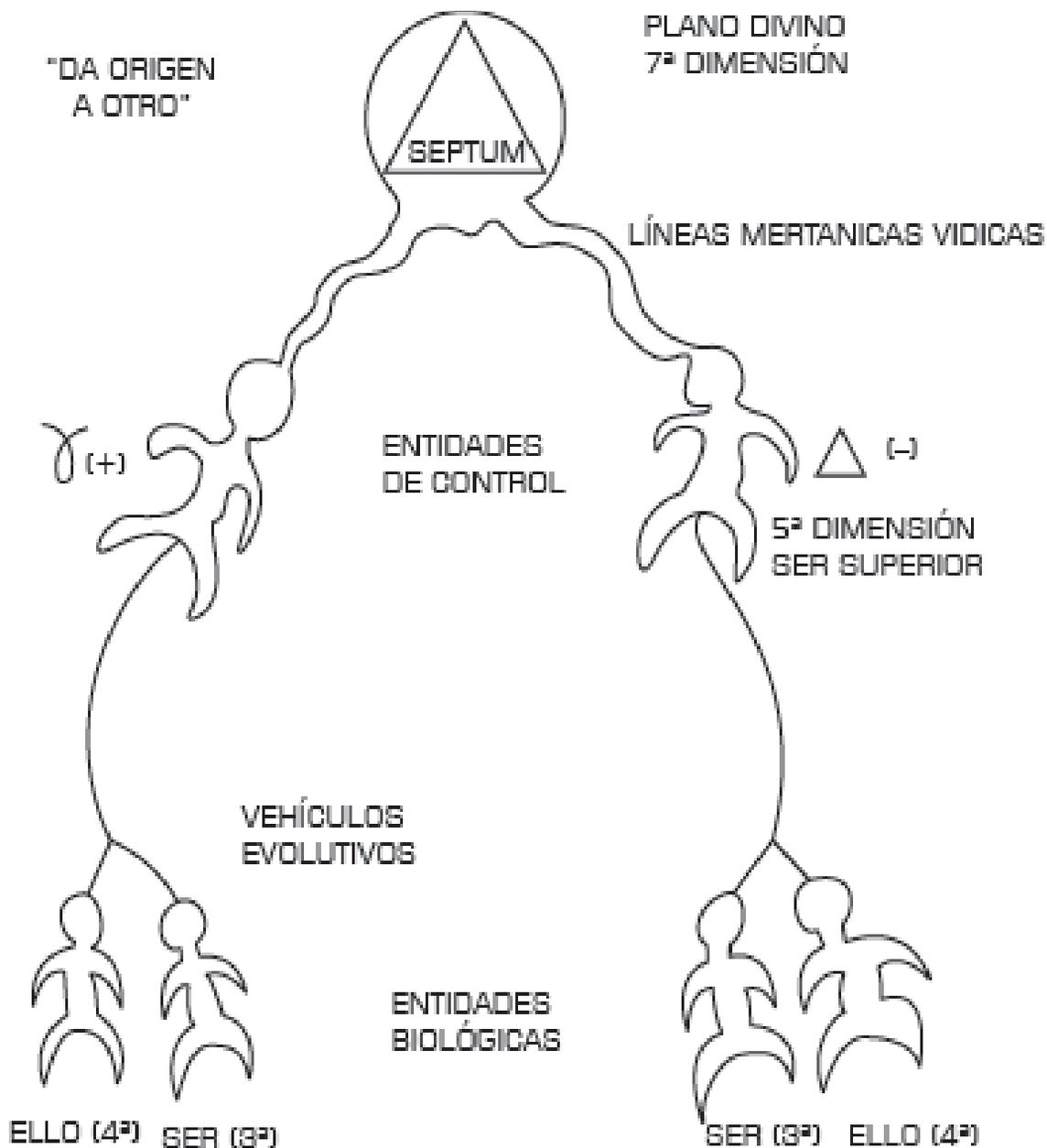


PRANA: El prana también es una inarmonía -9+6, procura los procesos de cariocinesis y mitosis.

Quanta Eléctrico Vídico del tipo KEMIO  Quanta Biológico existencial.

Con el fin de retrasar un poco el proceso de cariosinesis se recomienda caminar temprano en la mañana con los pies desnudos (Vitris en contacto directo con la Tierra) se toma el Prana que es proporcionado por la Tierra. Si uno medita después, a continuación, el efecto es aún mayor.

(Ver también Parte II GENÉTICA)



II. VALIDACIÓN. Ya conformadas las dos estructuras externas (ver arriba: ENTIDADES DE CONTROL), deberán ser “rellenadas” con cargas electrónicas que son adquiridas a través del contacto de sus manos, con los campos energéticos de árboles, plantas y animales gigantescos existentes en planetas y planetoides de reciente conformación, donde aún no existe manifestación de vida humana. Dura millones de años y adquiere todos los conocimientos existentes en el cosmos. (En Tierra EN ASCENSO=Doble Ser 5º Dimensional padre-madre del Banco Psi Radiosónico que conforma la matriz de las formas de vida evolutivas y de la consciencia)

III. EVOLUCIÓN. Por medio de la adquisición de cargas específicas se van conformando en las palmas de sus manos seis (6) pequeños centros de energía que más tarde conformarán las seis (6) Esferas Mentales Electrónicas que serán insertadas en entidades biológicas a nivel de humanoide.

IV. INVOLUCIÓN PLASMÁTICA. Total de cargas contenidas en los REGISTROS AKÁSHICOS de ambos “SERES SUPERIORES”. Momento en que por transferencia de cargas provenientes del núcleo plasmático (7ª Dimensión) del que surgieron, regresan a formar parte de él. (La 7ª Dimensión) (El ser Padre-Madre imprime cargas de 7ª Dimensión en el Akashico planetario o banco psi; al mismo tiempo que pasa hacia la 7ª Dimensión de los padre-madre guías).

PLANOS EVOLUTIVOS

La evolución a través de los Planos Evolutivos cada uno de una duración de 25.000 años o 12 estadios de 2.085 años con 4 meses aproximadamente (estos ESTADIOS son conocidos como ERAS). (VER el CICLO TUN de los Mayas de 26.000 años; GRAN AÑO Platónico).

1º PLANO. HUMANOIDE: Ser que carece de función pensante que habita en planetas y planetoides de unos 25.000 años, que vive un máximo de 25 años y a través de descargas de adrenalina e insulina por el medio angustioso en que vive, va ensanchando el tamaño de sus esferas mentales, pasando por cientos de reencarnaciones.

El humanoide o primer habitante de los planetas o planetoides recientemente formados, carece de actividad pensante donde las esferas mentales son de un menor tamaño al principio. En la medida en que estas se están expandiendo a través de las descargas de la adrenalina y la insulina derivada de los estados de ansiedad a través del cual perforan hasta la médula, incluidos los terremotos, el frío, el hambre, la agresión de animales gigantescos, etc, esto actúa en la expansión de las esferas mentales, pasando a través miles de reencarnaciones y por medio de estas condiciones, finalmente, pasa al segundo plano evolutivo.

2º PLANO, CAVERNICOLA. Vive un máximo de 40 años. Prima el instinto, cazan, pescan, se cubren, pero no piensan. Este plano dura alrededor de 40.000 años (se contradice sobre lo dicho arriba que todos los planos evolutivos son de 25.000 años); comienzan a vivir en grupos tribales. Al final del plano sus esferas han adquirido un tamaño específico para producir actividad pensante a nivel incipiente. Maneja una mente reactiva y empieza a desarrollar sus instintos.

Es también a través de las descargas antes mencionadas que sigue el ensanchamiento de sus esferas mentales, lo que produce una acumulación de experiencias adquiridas. Aprende los rudimentos, pero no existe ningún lenguaje aún. Los estados de ansiedad ocasionan que su mente crezca, reencarna 25000 años, (promedio de vida es de 35 años).

3º PLANO. HOMBRE. Aquí las esferas ya son más grandes, puede pensar y empieza la 3ª LEY CÓSMICA UNIVERSAL, LA LEY DEL KARMA-DHARMA, o sea CAUSA Y EFECTO.

El planeta Tierra completó su tercera fase evolutiva el 7 de Marzo de 1970. Durante los procesos evolutivos los dos SERES SUPERIORES (masculino-femenino) se intercambian para adquirir las experiencias de uno y otro sexo en cada encarnación. Las descargas clarificadas y energetizadas son transformadas en QUANTOS HEPTOCÚBICOS PLASMÁTICOS, después de cada encarnación por el SER SUPERIOR.

De esta forma va a nutrir las experiencias adquiridas a través de los dos vehículos evolutivos o entidades biológicas para su propia evolución. (Promedio de vida en este plano, 50-55 años).

4º PLANO. SUPERHOMBRE. Ser consciente muy desarrollado mentalmente. En esta etapa se nos brinda la oportunidad de atravesar el umbral de la concientización. Una vez que nuestro nivel pensante actúa a su máximo, podemos conocer e integrar la triada (SER SUPERIOR, ELLO Y SER).

La investigación nos conducirá a un manejo consciente y constante con nuestro SER SUPERIOR. Esta deberá realizarse a través de trabajos mentales de contactación telepática y meditación profunda para desbloqueo y manejo de estratos mentales no conocidos hasta ahora para la integración total de dicha TRIADA.

En la etapa del SUPERHOMBRE hay la oportunidad de encontrar el ALMA GEMELA, que es como decir, el otro vehículo del sexo opuesto que previamente será integrado en el SEPTUM.

Como vemos aquí, nos abriremos conscientemente a las posibilidades de vida superior en los aspectos mental, tecnológico, científico y espiritual que nos conducirán a actividades más elevadas (promedio de vida en este plano 350 años).

5º PLANO. SUPRAHOMBRE. Aquí la relación MENTAL es muy extensa debido a la integración de la Tríada. Aquí el SER ya no está sujeto a las Leyes de reencarnación evolutiva por avances tecnológicos. Deja de funcionar el Karma-Dharma. Terminado el período de la Cariocinesis (Edad) (proceso celular) puede reimprimir el patrón genético por avances tecnológicos de CONSUSTANCIACIÓN.

En este plano hay relación sexual, pero ya no hay procreación, una de esas actividades que se desarrollarán en el punto serán la Ingeniería Cósmica y la Ingeniería Biológica. Son entidades eternas; bajo la supervisión directa del SER SUPERIOR, las dos entidades biológicas trabajan comunmente, manifestando ampliamente sus personalidades y conocimientos.

6º PLANO. INGENIEROS BIÓLOGOS. La evolución adquirida al llegar a este plano permite al SER SUPERIOR un acerbo enorme de conocimientos y potencialidades, aquí se encuentran los Ingenieros Biológicos.

Ellos planean, controlan y manejan la vida en planetas y planetoides de reciente conformación.

AKÁSICO: Es la 7ª ESFERA que se encuentra en la cabeza del “SER SUPERIOR”. Llega hasta la altura del cuello donde los QUANTAS GENERADORES por impulsos eléctricos conforman el registro vivencial del “SER SUPERIOR” y del “ELLO”.

INVOLUCIÓN PLASMÁTICA. Clarificación total de cargas contenidas en el AKASICO de ambos SERES SUPERIORES. Momento en que por transferencia de cargas provenientes del núcleo plasmático (7ª Dimensión) del que surgieron, regresan a formar parte de él.

PARTE IX: ASTROFÍSICA

La ASTROFÍSICA es el estudio del cosmos.

QUANTUM. Átomo único o gran átomo, gran generador cósmico de donde parte toda la energía que existe en el cosmos. El gran citiobárico cósmico (ver parte 1, QUANTINOMIO CITIOBÁRICO o CHAKRA, donde el Citiobárico se define como “presión celular”) generados desde donde se deriva toda la energía y electricidad existente en el COSMOS; Consta de dos partes:

- 1ª. CITELIO o CITO HELIO
CITO= Célula
HELIO=Parte Central

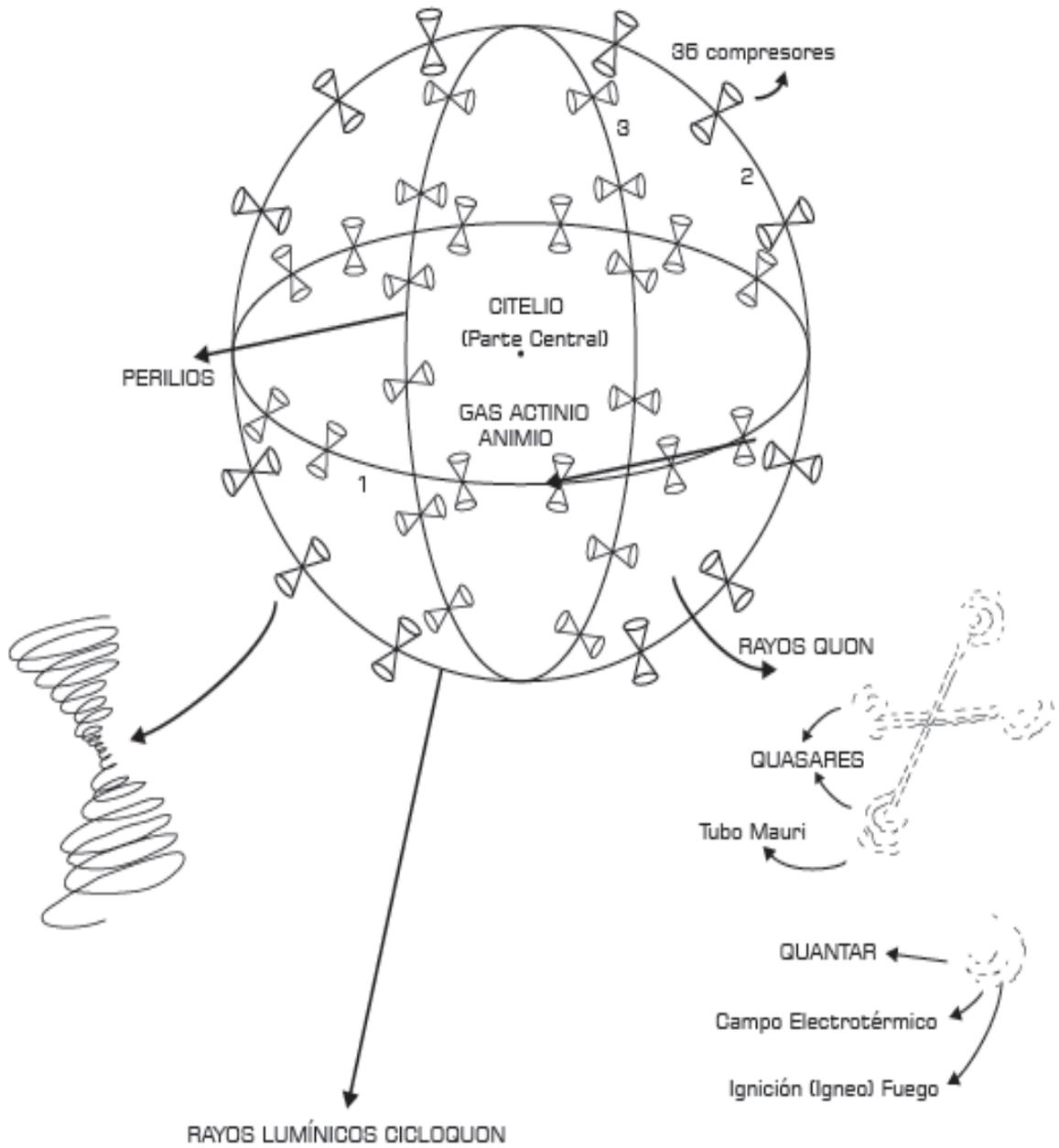
CITELIO: Parte Interna. En el centro de la membrana permeable existen dos (2) elementos, el ACTINIO conocido en este planeta, y el ANIMIO, no conocido en este planeta, este último es un gas que al licuarse actúa como reactivo coloidal del primero (ACTINIO).

La combinación de estos dos elementos produce pulsaciones rítmicas internas y libera por los poros o PERILIOS, RAYOS QUON de tipo ELECTRÓN. cuya fuerza de impulsión es de 1.000.000.000 de MEGATONES por segundo.

- 2ª. QUOMBIO o CICLOQUOM:
QUOMBIO: Parte externa: 3 aros lumínicos con 12 compresores cada uno y dan un total de 36 compresores equidistantes unos de otros, capturando los rayos QUON, los comprimen, los filtran y los lanzan en forma de 5 filamentos vibrantes. La parte central conforma los QUANTARES. (Ver gráfico)

Los COMPRESORES capturan los rayos Quon, para que hagan la fisión en su interior, y liberen separando sus polaridades y rociándolas hacia afuera en forma de filamentos vibrantes que están divididas en cinco partes o rayos.

Nota: “El diagrama del QUANTUM, el átomo único, el gran generador citiobárico cósmico del cual deriva toda la energía y la electricidad en el universo... “es prácticamente el mismo que el “psychone” (átomo psíquico) de Charles Henry descrito como la imagen del equilibrio estático elemental entre la masa biológica, gravitacional y electromagnética ... “ su cualidad activa elemental es la de resonancia (1924)



Los QUANTARES son núcleos eléctricos que en número de 36 (compresores) delimitan en forma de esferas todo el cosmos; Cada uno tiene un campo electrotérmico circundante. Tiene un movimiento de traslación alrededor del cosmos y un movimiento de rotación sobre sí mismo.

De los QUANTARES surgen gérmenes plasmáticos de tipo MARS. Estas son las líneas energéticas que se plasman y se convierten en núcleos sólidos de 10.000 Kms de diámetro por 1 de espesor.

Salen de uno (1) en uno (1), de dos (2) en dos (2), pues si salen de tres (3) en tres (3) regresan al núcleo.

QUASARES: Son cuatro estrellas púlsares gigantescas con movimiento de rotación y de traslación alrededor de los QUANTARES, originando un campo electrocinético que se funde con el electrotérmico del QUANTAR y conforman un muro de choque. Su velocidad de traslación es tan asombrosa que a la vista del radiotelescopio, el conjunto de QUANTAR Y QUASARES parece ser una sola estrella pulsar en la medida en que aparece como una masa indeterminada gigantesca.

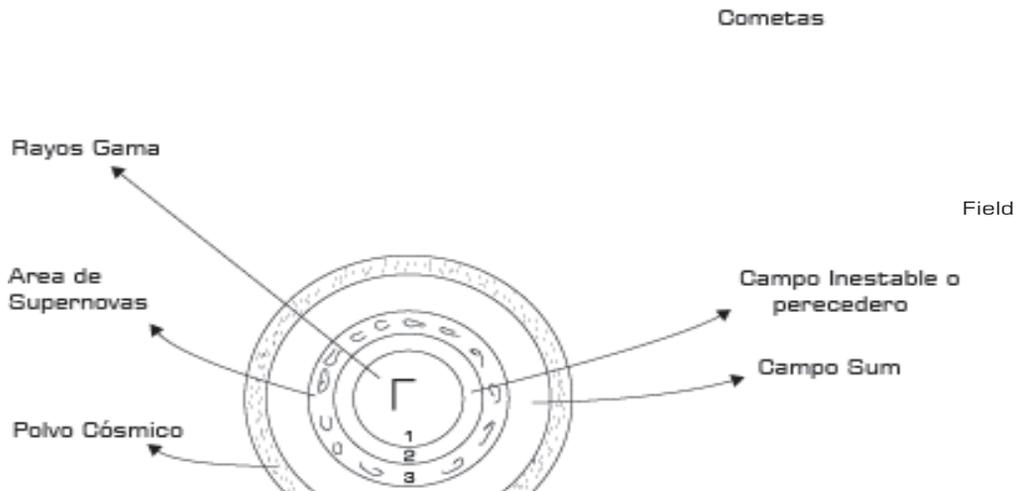
Algunos de los QUASARES se liberan a sí mismos como gérmenes DAR negativo y como KAR los cuales son un tipo de electrones.

Las líneas que golpean de canto contra el muro de choque gravitan en el interior de la esfera cósmica en espera de ser atraídas por algún núcleo plasmático de los muchos que salen tanto de los QUANTARES como de los QUASARES.

Las líneas que golpean de frente contra el muro de choque son desfasadas y despolarizadas dando lugar a dos polaridades iguales en sus extremos que van a atraer gérmenes de polaridad contraria; a estos fenómenos se les da el nombre de TUBOS MAURI o CONECTORES y con estos elementos se forman las nebulosas o GALAXIAS.

ANTIMATERIA: A las líneas energéticas que no son ni conversas ni armónicas, es decir, que no se atraen, se les llama diversas e inarmónicas entre sí. Por lo tanto, nunca llegan a conformar líneas eléctricas y pierden su actividad interna desmembrándose y diseminándose en filamentos de frecuencia y conforman núcleos gigantescos de color opaco, que van del gris al negro y que no permiten el paso de cualquier haz de luz, se denominan entonces nebulosas de antimateria, por ser algo que nunca llegarán a ser materia con vida.

GALAXIAS MARS GAMA (NO CONTIENEN VIDA)

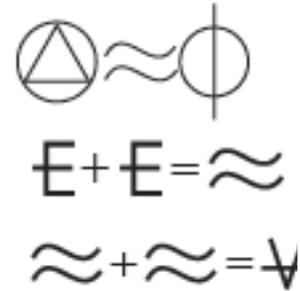


1. En el centro de esta Galaxía se originan los rayos Gama.
2. Campo perezcedero o inestable (permite la entrada y la salida de líneas).
3. Área de Supernovas Planetarias. 25 mil millones que al llegar a su punto de saturación degeneran en novas, estrellas rojas, amarillas, blancas y enanas. Cuando una Supernova es tocada en su núcleo por un rayo GAMA, la saca de su órbita y la convierte en un cometa que viaja por la esfera cósmica, hasta ser atraída por cumulos de antimateria.
4. Campo SUM. Adonde llega todo tipo de líneas que al agruparse conforman elipses perfectas alrededor de la nebulosa (núcleo o centro).
5. Área de Polvo C3smico. Estrellas que degeneran.

GALAXIAS KAR DUAL (CONTIENEN VIDA)

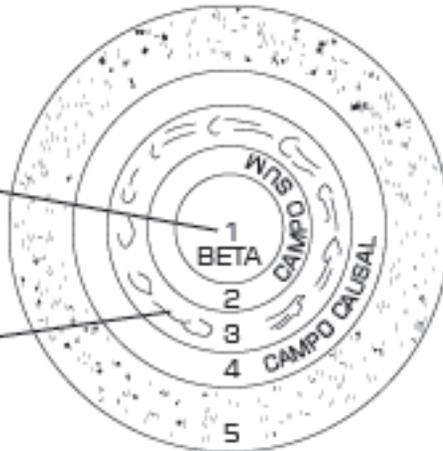
EN TODAS SUS MANIFESTACIONES

1. En el coraz3n se originan los rayos ALFA y BETA.
2. Campo SUM: (Electr3nico) no permite que las l3neas salgan para hacer nuevas formas,
3. 3rea de SUPERNOVAS planetarias--tambi3n 25 mil millones de Soles, cuya conformaci3n interna es igual al n3cleo o coraz3n de la n3bula pero de menor magnitud y con sistemas solares de tres grados:

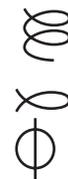


Rayos Alfa y Beta

Campo de Supernovas



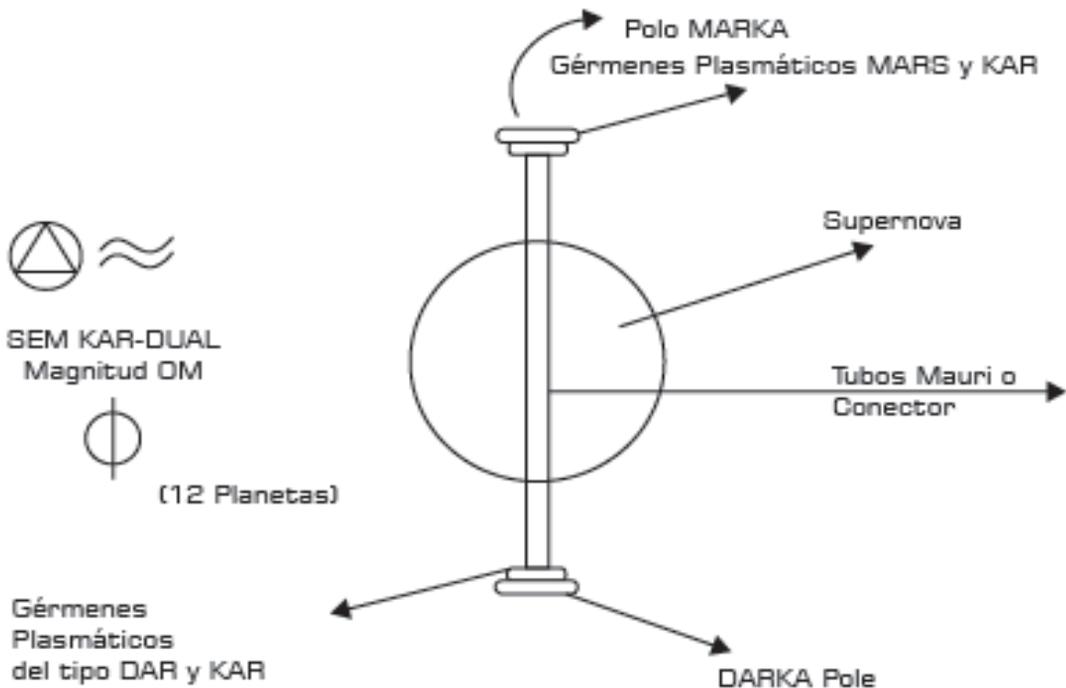
	1º.	KWAN =	48 planetas
GRADOS	2º.	DYAN =	24 planetas
	3º.	OM =	12 planetas



4. Campo Causal: Área del KAR VIDICO o espíritus en formación; aquí se unen los DARIOS DUÁRICOS y los KUÁLICOS que conforman los núcleos ELECTROPLÁSMICOS de 7ª Dimensión.

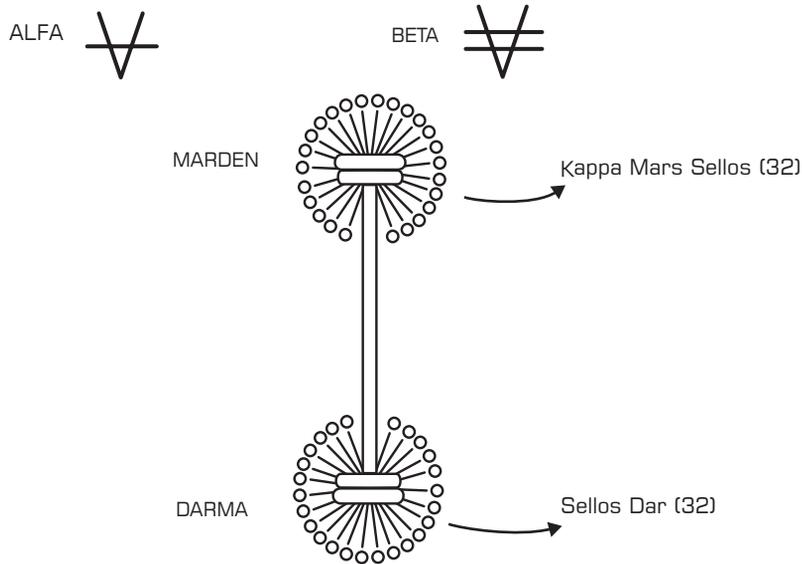
5. Área de Polvo Cósmico.

Esta área está dividida en 8 universos, o sea 8 UNIVERSOS; en cada universo hay 2.844 sistemas galácticos; cada sistema galáctico consta de 2.085 galaxias o nebulosas, y cada galaxia tiene 25 millones de soles, de cada tres galaxias de tipo espiral dos son MARS GAMA y una KAR DUAL. En la nebulosa KAR DUAL llamada VÍA LACTEA hay dos mil millones de GÉRMESES plasmáticos en proceso de convertirse en Supernovas Planetarias.

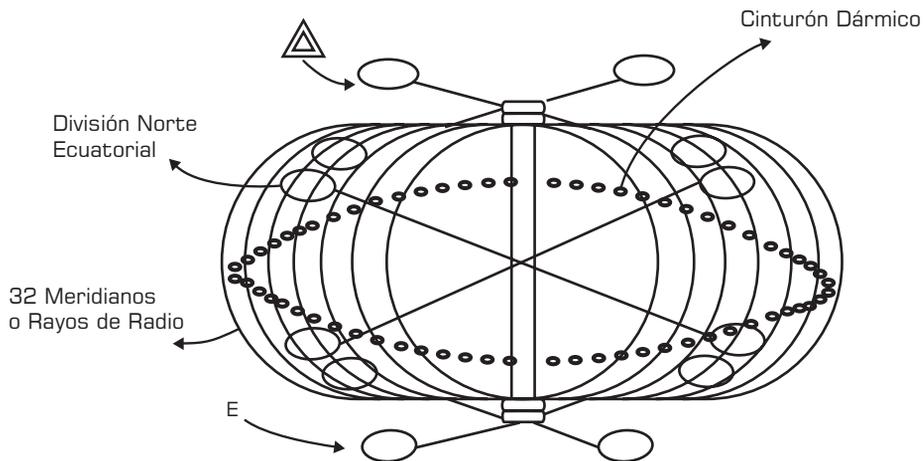


Cuando una Supernova llega a su punto de saturaci3n atrae un Tubo Mauri, la interacci3n de sellos eleva su voltaje y permite que la atraviese sin dañar su integridad de voltaje interno. En el n3cleo de esta supernova est3n los rayos activadores.

L3NEAS DE TRANSFERENCIA. El alt3simo voltaje del TUBO MAURI atrae hacia s3, todas las l3neas electr3nicas que conforman la SUPERNOVA.



Las l3neas electr3nicas KAPPA que son atra3das por sellos MARKA Y DARKA que se adhieren en forma de circunferencia a manera de 32 radios o meridianos de los 36 que conforman la esfera solar planetaria.



Las líneas KAPPA se combinan tanto por el peso de los sellos, como por su fuerza de atracción. La unión de estos, se les llama CINTURÓN DÁRMICO.

En el Polo Norte, MARKA, se reciben otros 2 conectores o TUBOS MAURI. El primero es tipo DUM DUAR, y el otro es tipo ELECTRÓN.

En el Polo DARKA uno es DUM KUALI y el otro es ELECTRÓN.

Estos conectores conforman los sostenes ecuatoriales.

Entre los puntos 18 y 36 se conforman la línea SOLSTICIAL y entre los puntos 9 y 27 la línea EQUINOCCIAL.

Los conectores que conforman los sostenes ecuatoriales se atraen y se juntan al ecuador de la esfera planetaria en forma de CINTURÓN DÁRMICO, luego, se dividen en cuatro partes por los soportes ecuatoriales.

BANDA RADIAL

Entre cada área de las 4 bandas radiales, hay un campo electrotérmico y otro campo electrocinético que atrae tubos de Mauri sellados.

La fuerza del CINTURÓN DÁRMICO hace que se desprenda la sexta parte de la Supernova planetaria; a esta parte se le llama BANDA RADIAL, dividida por los cuatro sostenes. Por los 32 espacios entre los meridianos penetran 32 esferas de QUASI-MATERIA. Dentro de la banda radial se forman 28 coberturas eléctricas que se integran a 28 de las 36 esferas. Como sobran 4 sin cobertura eléctrica, al atravesar los sostenes ecuatoriales se rompen en 96 partes, las cuales conforman las 96 lunas que por no tener cobertura eléctrica o capas atmosféricas no tienen vida.

De las 28 con cobertura eléctrica, 24 se rompen en 3.240 planetoides, casi todos habitados o en vía de serlo, con diferente grado de evolución pensante, de los cuatro restantes, dos (2) se rompen en cinco (5) partes cada uno, dando origen a 10 planetas secundarios y los otros dos (2) conforman los dos (2) planetas primarios Júpiter y Saturno. Esto para nuestro Sistema Solar.

IRRADIACIONES SOLARES

Existen dos tipos principales de irradiaciones solares (plasmas radiales):

Los rayos DALI y los rayos GAMA.

Estas irradiaciones son de acci3n t3rmica y lum3nica conformadas por MESONES (acci3n t3rmica) y FOTONES (acci3n lum3nica). Proviene de nuestro Sol y llegan al planeta como luz y calor.

IRRADIACIONES C3SMICAS

Existen tres (3) tipos de irradiaciones c3smicas que provenientes del n3cleo de la galaxia son emitidas y recibidas en forma constante por los planetas, que son los RAYOS SELI, RAYOS ALFA, RAYOS LIMU.

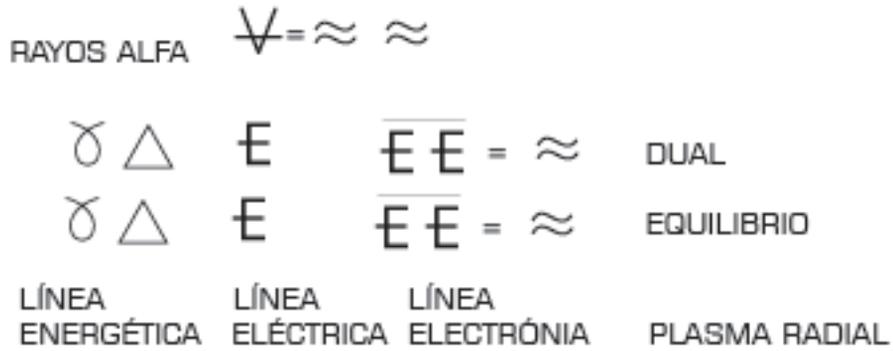
RAYOS SELI:

Compuesto por doble SIGMA (fuerza centr3fuga, pasiones). La acci3n de estas irradiaciones actuar3 en el ser humano produciendo grandes exaltaciones en sus pasiones tales como odio, ira, sexualidad desmedida, ambiciones, temores, envidias, angustias, etc.

Se denomina SIGMA a la fuerza centr3fuga que al duplicarse y llegar al planeta en forma de rayos SELI, tienen tal potencia que si son atrapados por ejemplo, por el cr3ter de un volc3n se concentrar3n en ese foco transmitiendo su fuerza directamente al n3cleo del planeta, originando atracciones geol3gicas de diferente3ndole, tales como terremotos, maremotos, volcanes, etc. Ya que al llegar al centro del planeta se duplica su acci3n.

Estas irradiaciones son nocivas al ser humano. Durante las horas del d3a son contrarrestadas por los rayos DALI Y GAMA, pero durante las horas de la noche falt3ndonos esta protecci3n, nos llegan directamente. Su mayor acci3n es de 10:00 pm a 2:00 am.

Este es el llamado "sereno" y por esta raz3n nuestros antepasados utilizan el sombrero como protecci3n.



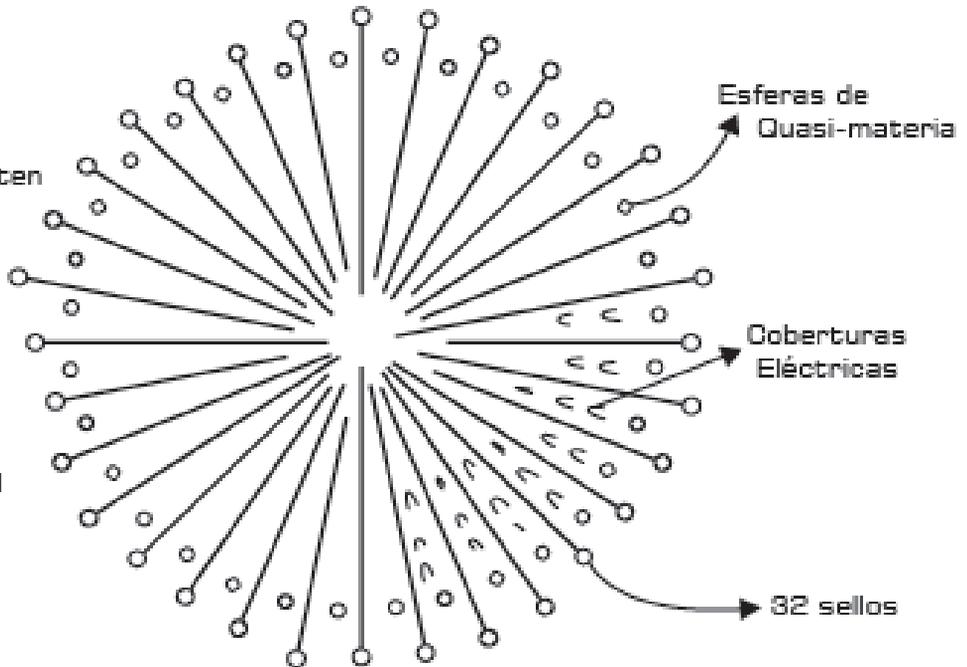
La irradiaci3n ALFA es de completo equilibrio energ3tico, tanto para el ser humano como para las plantas, la Tierra y la atm3sfera. En el hombre produce homeostasis celular. Debe tomarse entre la 1:00 pm. y las 3:00 pm.

4 se convierten
en 96 Lunas

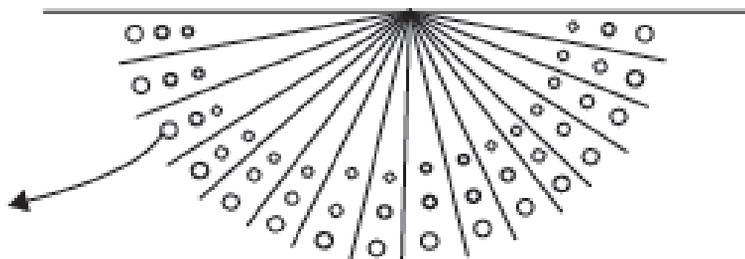
2 se convierten
en planetas
secundarios

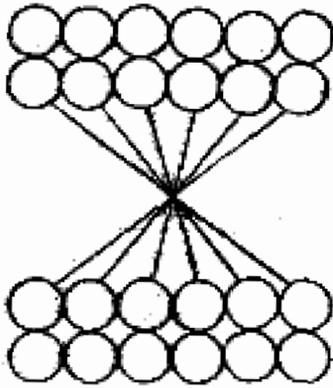
2 se convierten
en planetas
primarios

Banda Radial

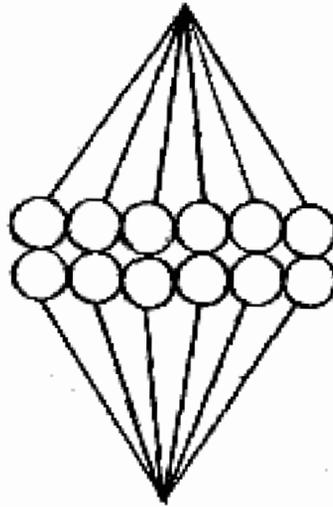


96 Lunas

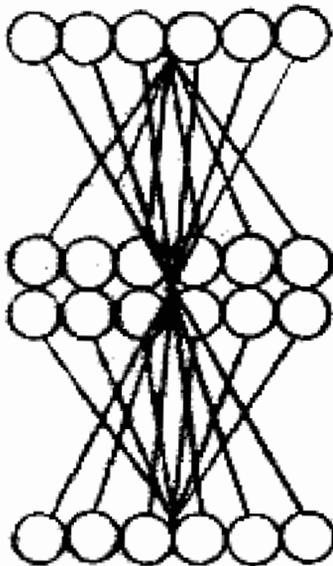




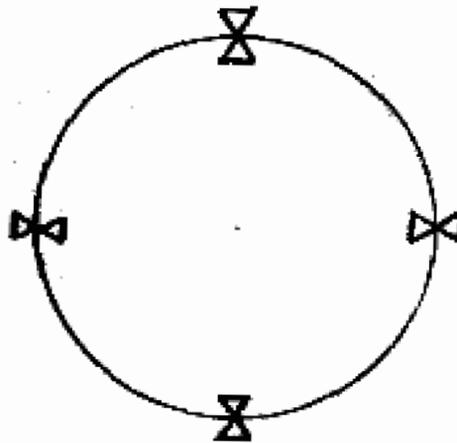
NEUTRON



NEUTRINO



NEUTRONIO



CHÁCRÁ O QUANTUMIO
CITOBÁRICO

NOTA de José Argüelles en el MANUAL DEL 7:7::7:7

El descubrimiento de los Siete Plasmas Radiales se debe a un misterioso texto, La Ciencia Cósmica, un tipo de terma descubierta por Enrique Castillo Rincón. Una copia original mecanografiada de la Ciencia Cósmica en español llegó a las manos del tertón en 1986 mientras estaba escribiendo El Factor Maya. La fecha manuscrita en este texto seminal es "7 de Marzo de 1970" (Estrella Rítmica Amarilla). Eso era diez días antes de que el tertón iniciara el Primer Festival de la Tierra Entera, el 17 de Marzo, Espejo Eléctrico Blanco.

La fecha 7 de Marzo era cercana a la "pauta de comportamiento electro-conductual", una matriz de 64 unidades, teniendo las primeras 6x8 ó 48 una serie de "Runas", y estando las últimas 16 (2x8), de la 49 a la 64, vacías. Junto a la fecha adyacente a la 49ª unidad que comenzaba la secuencia vacía, estaba escrito "Super-hombre". Inmediatamente, el tertón supo – a partir de su texto Tierra en Ascenso (1984), especialmente los Mapas 33 y 34 – que la palabra "Super-hombre" se refería al retorno evolutivo de la humanidad a la Plantilla CA después de la historia, en que la secuencia de Codones va del 49 al 64. Dado que aún no se ha llegado al punto de Cruce AC-CA, la secuencia de runas estaba vacía. Sólo el tertón pudo reconocer esto. Comprendiendo el "código del trigrama rúnico" de los seis primeros grupos de ocho runas cada una, el tertón completó entonces los dos últimos grupos de "runas". Estas actualmente se conocen como las 64 Runas UR, los códigos cuatridimensionales de cohesión genética.

Los Plasmas Radiales, identificados con el magma en el centro de la Tierra, son conducidos desde un punto de origen cercano al centro de la galaxia y a través de los polos terrestres a su núcleo cristal (Tierra Cristal Roja, reino de Ah Vuc Ti Cab). La cosmología de los Plasmas Radiales es, por lo tanto que los Plasmas Radiales derivan de las combinaciones de doce "Líneas de Fuerza Electrónicas". Cada una de estas líneas consta de dos de los seis tipos de electricidad cósmica primigenia que constituyen el "Parton" o "Parton Cúbico Primigenio".